OLYMPUS

รับดูแกมล SZ-31MR

取扱説明書



- オリンパスデジタルカメラのお買い上げ、ありがとうございます。カメラを操作しながらこの説明書をお読みいただき、安全に正しくお使いください。特に「安全にお使いいただくために」は、製品をで使用になる前に良くお読みください。またお読みになったあとも、必ず保管してください。
- 海外旅行などの大切な撮影の前には試し撮りをしてカメラが正常に機能することをお確かめください。
- 取扱説明書で使用している液晶画面やカメラのイラストは実際の製品とは異なる場合があります。

箱の中身を確認する



デジタルカメラ

その他の付属品: 取扱説明書(本書)、保証書



ストラップ





リチウム イオン電池 (LI-50B)



(CB-USB8)



AV ケーブル (CB-AVC3)



アダプタ(F-2AC)



OLYMPUS Setup CD-ROM

ストラップを取り付ける

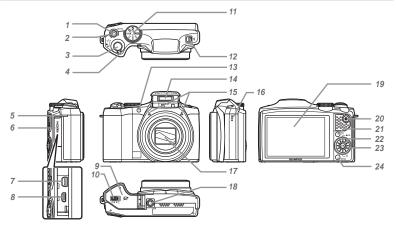




√ 最後にストラップを少し強めに引っ張り、抜けないことを確認してください。

各部の名前

カメラ本体

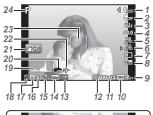


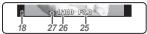
- 1 ON/OFFボタン
- 2 動作ランプ
- 3 シャッターボタン
- 4 ズームレバー
- 5 ストラップ取付部
- 6 コネクタカバー
- 7 マルチコネクタ
- 8 HDMIマイクロコネクタ
- 9 電池/カードカバー
- 10 電池/カードカバーロック

- 11 モードダイヤル
- 12 フラッシュスイッチ
- 13 AFイルミネータ セルフタイマーランプ
- 14 フラッシュ
- **15** 録音マイク
- 16 スピーカー
- **17** レンズ
- 18 三脚穴
- 19 液晶モニタ

- 20 ⊙ボタン(ムービー録画)
- **21** ▶ボタン
 - (撮影/再生モード切替)
- 22 ⊗ボタン(OK)
- **23** スクロールダイヤル **INFO**ボタン(表示切替)
 - **□**ボタン(消去)
- **24 MENU**ボタン

撮影モード表示





	フラッシュ発光予告・
	フラッシュ充電 p.65
2	マクロ/スーパーマクロ
	p.36
3	セルフタイマー p.36
4	露出補正p.37
5	ホワイトバランス p.37
6	ISO感度p.38
7	ドライブp.38
8	画像サイズ(静止画)
	p.39、72
9	録音(ムービー) p.46
10	画像サイズ(ムービー)
	p.42、73

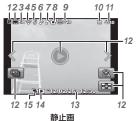
1 フラッシュ......p.23

11	撮影可能時間(ムービー)
	p.22
12	ムービーアイコン p.22
13	測光p.43
14	日付写し込みp.45
15	圧縮モード(静止画)
	p.42、72
16	撮影可能枚数(静止画)
	p.21、72
17	使用メモリp.71
18	電池残量p.17、66
19	ヒストグラムp.24
20	手ぶれ補正(静止画) /
	分手ぶれ補正(ムービー)
	p.44

21	タッチショットp. 9、	43
22	ワールドタイム p.	.58
23	AFターゲットマーク	
	p	.21
24	撮影モードp.21、	28
25	絞り値p	.21
26	シャッター速度 p.	.21
27	手ぶれ警告	

再生モード表示

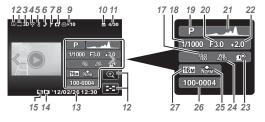
通常表示





ムービー

詳細表示



1	電池残量p.17、66	6	録音p.46、49
2	回想フォトp. 33	7	お気に入りp.47
3	3D画像p.29、40	8	アップロード予約 p. 52
4	Eye-Fi送信完了 p.53	9	プリント予約/枚数 p.62
5	プロテクト p.52	10	使用メモリp.71

	7 土时间/ 欧四时间
	(ムービー) p.25
12	タッチ操作ボタン p.9
13	日時p.19、58
14	お気に入り再生 p.47
15	グループ画像p. 41
	音量 p.25、54
	ISO感度p.38
18	シャッター速度 p.21
19	撮影モード p.21、28
20	絞り値 p.21
21	ヒストグラム p.24
22	露出補正p.37
23	暗部補正p.42
24	ホワイトバランス p.37
25	圧縮モード(静止画)
	p.42、72
26	ファイル番号
27	画像サイズ
	p.39、42、72、73

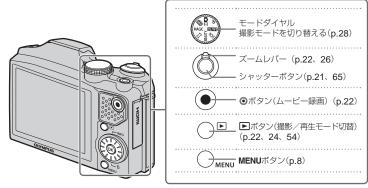
11 コマ番号/撮影総枚数 (静止画)......p.24

古开味問 / 经面味問

カメラの設定操作

ダイヤルやダイレクトボタンで操作する

よく使う機能はダイレクトボタンで操作します。



スクロールダイヤル



操作ガイド

画像の選択や各種設定に表示される △▽◇▷ は、 スクロールダイヤルの各部 (p. 6) を押すことを示 しています。





画面に表示される操作ガイドは、MENU ボタンや ⊗ ボタン、ズームレバーを使うことを示しています。



操作ガイド

メニューで操作する

カメラの様々な設定はメニューで操作します。

√ 現在設定されている機能の組み合わせ、あるいは撮影モードによっては、選択できないメニューがあります。

ファンクションメニュー

√ を押すと、ファンクションメニューが表示されます。ファンクションメニューでは、撮影時によく使う機能を設定します。



セットアップメニュー

撮影時または再生時に MENU ボタンを押すと、セットアップメニューが表示されます。 セットアップメニューでは、ファンクションメニューには表示されない撮影/再生時の機能や、日時や画面表 示設定などカメラの様々な機能を設定します。

1 MENU ボタンを押す。

セットアップメニューが表示されます。



√ 設定後、さらに個別の操作があることがあります。 詳細は「メニュー設定」(p.42 ~ 59) をご覧ください。



2 ◆でページタブを選択する。 ▲▼ で目的のページタブを選び、▶ を押す。



3 △▽ で目的のサブメニュー1を選び、※ ボタンを押す。



- 4 △▽ で目的のサブメニュー2を選び、※ ボタンを押す。
 - 設定が確定して1画面前に戻ります。

5 MENU ボタンを押して設定を終える。

タッチパネルで操作する

モニタに直接指で触れて操作します。

- ◆ 本文中に記載の はタッチパネルが使用できることを意味します。
 - ◆モニタ保護シートや手袋を使っていると、うまく操作できない場合があります。
 - 指で操作しにくい場合はタッチペン(付属)が便利です。

ライブガイドで使う(p. 28)

IAUTO ではライブガイドの設定操作ができます。

- 1 にタッチします。
 - 項目を選びタッチすると設定可能な状態になります。

2 レベルバーのスライダーを指で上下させて設定 し、**™** にタッチします。

ちにタッチすると ライブガイドが終了 します。

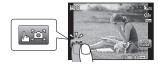


撮影モードで使う

モニタにタッチしてピントを合わせる被写体を選ん だり、シャッターを切ることができます。

- にタッチするたびに操作方法が変わります。

 - ※ : タッチした箇所で AF ロックします。撮影は シャッターボタンを押します。 ■ にタッチす ると AF ロックを解除します。シャッターを切 ると AF ロックな解除します。



再生モードで使う

表示する画像の切り替えや拡大などができます。

コマ送り/コマ戻し:タッチした状態で、指を左に動かすとコマ送りし、右に動かすとコマ戻しします。



拡大: 🗨 にタッチすると拡大します。

- 拡大した状態で指を動かすと再生位置を移動できます。
- 画像にタッチすると 1 コマ再生に戻ります。



再生 (グループ画像、パノラマ画像、ムービー、 回想フォト、画像に録音した音声):

- にタッチします。
- グループ画像を展開するには 図 にタッチします。

メニューインデックス







① 撮影モード
P (プログラムオート)p.21
iAUTO (i オート)p.28
▲匹(回想フォト)p.33
MR (マルチレコーディング)
p.34
MAGIC
(マジックフィルター)p.30
⋈ (パノラマ)p.31
BEAUTY (ビューティーモード)
p.30
SCN (シーンモード)p.29
② フラッシュp.23
③ マクロp.36
④ セルフタイマーp.36
⑤ 露出補正p.37
⑥ ホワイトバランスp.37
⑦ ISO 感度p.38
8 ドライブp.38
9 画像サイズp.39
⑩ 酉 (撮影メニュー 1)p.42
リセット 圧縮モード
工作で一ト

	暗部補正
	タッチショット
	AF 方式
	測光
	デジタルズーム
(11)	卤 (撮影メニュー2)p.44
	手ぶれ補正 (静止画)
	AF イルミネータ
	撮影確認
	縦横方向記録
	アイコンガイド
	日付写し込み
	超解像ズーム
0	留 (ムービーメニュー)p.46
(12)	
	画像サイズ
	₩ 手ぶれ補正
	ムービー録音
	風切り音低減
13	▶ (再生)p.47
	スライドショー
	お気に入り
	フォトサーフィン
	編集
	消去
	/174

ノロテクト
アップロード予約
⑭ Y (設定メニュー1)p.53
内蔵メモリ初期化/カード初期化
データコピー
Eye-Fi 送信
プリント予約
USB 接続モード
再生ボタン起動
音設定
⑤ Y (設定メニュー2)p.55
ファイル名メモリー

ピクセルマッピング モニタ調整

テレビ出力 節電モード



各部の名前 3	
カメラ本体	
カメラの設定操作 6	
操作ガイド	
メニューインデックス 10	
カメラを準備する16電池とカードを入れる16付属のUSB-ACアダプタで充電する17PC用ソフトウェアのインストールとユーザー登録を行う17表示言語・日時・地域を設定する19	
程影する・再生する・消去する 日最適な絞り値とシャッター速度で撮る(Pモード) 21 ムービーを撮る 22 ズームを使う 22 フラッシュを使う 23 撮影情報表示を切り替える 24 日 撮った画像を再生する 24 再生中の画像を消去する(1コマ消去) 26 インデックスビュー・拡大表示 26 画像情報表示を切り替える 27	

撮影モードを使いこなす 28
图 カメラまかせで撮影する(IAUTOモード) 28 图 撮影シーンに合ったモードを使う(SCNモード) 29 图 特殊な効果をかけて撮影する(MAGICモード) 30 图 ビューティーメイク補整をかけて撮影する(BEAUTYモード) 30 パノラマ撮影をする(★モード) 31 図 静止画とショートムービーを同時に撮影する(★モード) 33 图 一度に2種類の画像を撮影する(M3)モード) 34 图 ムービーを撮りながら静止画を一緒に撮る 35
撮影機能を使いこなす 36
近づいて大きく撮る(マクロ撮影) 36 セルフタイマーを使う 36 明るさを調節する(露出補正) 37 自然な色合いに調整する(ホワイトバランス) 37 撮影感度を選ぶ(ISO感度) 38 連続撮影する(ドライブ) 38 静止画の画像サイズを選ぶ 39
再生機能を使いこなす 40
宮 パノラマ画像を再生する .40 宮 3D画像を再生する .40 宮 グループ画像を再生する .41
撮影に関連するメニュー 42
撮影機能を初期設定に戻す[リセット] 42 静止画の画質を選ぶ[圧縮モード] 42 ムービーの画質を選ぶ[画像サイズ] 42 逆光でも被写体を明るく撮る[暗部補正] 42 タッチショット機能を設定する[タッチショット] 43 ピントを合わせる範囲を選ぶ[AF方式] 43 明るさを測る範囲を選ぶ[測光] 43

	光学ズームより大きく撮る[デジタルズーム]	44
	撮影時の手ぶれを補正する[手ぶれ補正] (静止画) /	
	[29手ぶれ補正] (ムービー)	44
	被写体が暗いときに補助光を使う[AFイルミネータ]	44
	撮影直後に画像を確認する[撮影確認]	
	縦位置で撮影した画像を自動的に回転して再生する[縦横方向記録]	
	アイコンの説明を表示する[アイコンガイド]	45
	静止画撮影時に日付を写し込む[日付写し込み]	45
	超解像技術を使って画質劣化を抑えズーム撮影する[超解像ズーム]	45
	ムービー撮影時に音声を録音する[ムービー録音]	
	記録される音声の風切り音を低減する[風切り音低減]	46
西 # .	編集・プリントに関連するメニュー	47
円土・		47
	静止画を自動再生する[スライドショー]	
	気に入った画像にマーキングする[お気に入り]	
	画像を検索したり、関連画像を再生したりする[フォトサーフィン]	
	[ib] (PC用ソフトウェア)とカメラへの書き戻し	
	画像のサイズを変える[リサイズ]	
	画像の一部を切り出す[トリミング]	
	静止画に音声を追加する[録音]	
	肌や目を補正する[ビューティーメイク]	
	逆光などで暗くなった部分を明るくする[逆光自動調整]	
	フラッシュ撮影で赤くなった目の色を補正する[赤目補正]	
	画像を回転させる[回転表示]	
	ムービーから静止画を作る[静止画切り出し]	
	長いムービーを短く編集する[ムービートリミング]	
	画像を消去する[消去]	
	画像を消去できないようにする[プロテクト] 専用ソフトウェア OLYMPUS Viewer 2でインターネットにアップロードす	
	BBY ISDEV OLVMDIC Viewer 27/2/2/2/2/2/8/27/DAKT	<u></u>
	画像を設定する[アップロード予約]	_

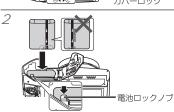
カメラの設定に関連するメニュー	53
データを完全に消去する[内蔵メモリ初期化] / [カード初期化]	53 54 54 55 55 55 58 58 58 59 59
プリントする	60
ダイレクトプリント(PictBridge)	60 61 63 63 64

使い方のヒント 65
故障かな?と思ったら65
エラーメッセージ66
撮影のヒント67
ピント67
手ぶれ
露出(明るさ)68
色合い69
画質
電池
再生・編集のヒント69
再生
編集 69
資料 70
アフターサービス70
お手入れ70
カメラの保管70
別売のUSB-ACアダプタを使う71
別売の充電器を使う71
海外での使用について 71
カードを使う71
安全にお使いいただくために73
製品の取り扱いについてのご注意74
電池についてのご注意75
USB-ACアダプタについてのご注意77
モニタについて77
その他のご注意78
仕様80

カメラを準備する

電池とカードを入れる

1 電池/カードカバー電池/カードカバーロック





- 電池は●を電池ロックノブ側にして入れてください。

- カードをまっすぐに差し、カチッと音がするまで押し込んでください。
- かメラをご使用の際は、必ず電池/カードカバーを閉じてください。
- 電池を取り出すには、電池ロックノブを矢印の向きに押してロックを外してから取り出します。
- 電池/カードカバーの開け閉めの際は、電源を切ってください。
- ② SD/SDHC/SDXCカード、Eye-Fiカード以外は、 絶対にカメラに入れないでください。 「カードを使う」(p.71)
- カードのコンタクトエリアには直接手を触れないでください。
- このカメラはカードを入れなくても、内蔵メモリを使って撮影することができます。



【 「内蔵メモリとカードの撮影可能枚数(静止画) /連続撮影可能時間(ムービー) | (p.72、73)

カードを取り出すには



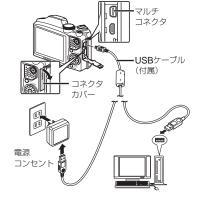


カチッと音がするまでカードを押しこみ、ゆっくり戻してから、カードをつまんで取り出します。

付属のUSB-ACアダプタで充電する

- 付属のUSB-ACアダプタ(F-2AC)(以降、 USB-ACアダプタ)は充電および再生用です。
 USB-ACアダプタをカメラに接続しているときは、撮影はできません。
- ・
 充電が完了したら、必ずUSB-ACアダプタの電源プラグをコンセントから抜いてください。
- パソコンに接続している間も、電池を充電する ことができます。充電時間はパソコンなどの性 能により大きく異なります。(パソコンなどの性 能によっては10時間程度かかる場合もあります。)

接続方法



動作ランプ 点灯:充電中 消灯:充電完了

- √ お買い上げのとき、電池は十分に充電されていません。お使いになる前に、動作ランプが消えるまで(最長約3.5時間)電池を充電してください。
- √ 電池の充電中に、動作ランプが点灯しない場合は、 接続が正しくないか、充電池/カメラ/ USB-AC アダプタが壊れている可能性があります。

雷池の充雷時期

次のエラーメッセージが表示されたら電池を充電してください。



PC**用ソフトウェアのインストール とユーザー**登録を行う

√ 付属のCD-ROMを使った[ib] (PC用ソフトウェア)のインストールは、Windowsのみの対応となります。

Windows

1 パソコンのCD-ROMドライブに、付属の CD-ROMを入れる。

Windows XPの場合

「セットアップ | 画面が表示されます。

Windows Vista / Windows 7 の場合

自動起動の画面が表示されますので、 「OLYMPUS Setup |をクリックしてくださ い。「セットアップ」画面が表示されます。



「ヤットアップ | 画面が表示されない場合は、 スタートメニューから[マイコンピュータ] (Windows XP) /「コンピュータ」(Windows Vista) /「コンピューター」(Windows 7)をク リックし、次にCD-ROM (OLYMPUS Setup) のアイコンをダブルクリックして「OLYMPUS Setup」ウィンドウを開きます。最後に、 [Launcher.exe]をダブルクリックしてください。

「ユーザー アカウント制御」画面が表示された場合 は、「はい」または「続行」をクリックしてください。

2 ユーザー登録を行う。

- 「ユーザー登録 | ボタンをクリックし、画面の メッヤージに従って操作を行ってください。
- ユーザー登録を行うにはカメラとパソコンを接続 する必要があります。「接続方法」(p. 17)

- カメラをパソコンに接続しても、カメラの画面に 何も表示されない場合、電池残量が著しく不足し ている可能性があります。カメラとパソコンを接 続した状態で雷池を充電してから、一旦接続を外 し、接続し直してください。
- 3 OLYMPUS Viewer 2、「ib」(PC用ソフ トウェア)のインストールを行う。
 - インストールを行う前に動作環境を確認して ください。
 - 「OLYMPUS Viewer 2 または「OLYMPUS ib」ボタンをクリックし、画面のメッセージに 従ってインストールを行ってください。

OLYMPUS Viewer 2		
os	Windows XP(SP2以上)/ Windows Vista / Windows 7	
CPU	Pentium 4 1.3GHz 以上(ムービーを 扱う場合: Core2Duo 2.13GHz以上)	
RAM	1GB 以上(2GB 以上推奨)	
HDDの空き容量	1GB 以上	
モニタ	1024×768 ドット以上、65,536 色以上(1,677万色以上推奨)	
[ib]		
os	Windows XP(SP2 以上)/ Windows Vista / Windows 7	
CPU	Pentium 4 1.3GHz 以上(ムービーを 扱う場合: Core2Duo 2.13GHz以上)	
RAM	512MB 以上(1GB 以上推奨) (ムービーを扱う場合:1GB 以上、 2GB以上推奨)	
HDDの空き容量	1GB 以上	
モニタ	1024×768 ドット以上、65,536 色以上(1,677万色以上推奨)	
グラフィック デバイス	64MB 以上のグラフィックメモ リ、DirectX 9 以上に対応したグ ラフィックドライバ	

* ソフトウェアの詳しい使い方は、各ソフトウェア のヘルプをご参照ください。

Macintosh

- 1 パソコンのCD-ROMドライブに、付属の CD-ROMを入れる。
 - デスクトップにCD-ROM(OLYMPUS Setup) アイコンが表示されますので、CD-ROMアイ コンをダブルクリックしてください。
 - 「Setup」アイコンをダブルクリックすると、 「セットアップ」画面が表示されます。



2 OLYMPUS Viewer 2のインストールを 行う。

- インストールを行う前に動作環境を確認して ください。
- 「OLYMPUS Viewer 2」ボタンをクリックし、 画面のメッセージに従ってインストールを 行ってください。
- ② OLYMPUS Viewer 2 の「ヘルプ」の「ユーザ登録 はからユーザ登録を行うこともできます。

OLTIMPOS Viewer 2		
OS	Mac OS X v10.4.11-v10.6	
CPU	Intel Core Solo / Duo 1.5GHz 以上	
RAM	1GB 以上(2GB 以上推奨)	
HDDの空き容量	1GB 以上	
モニタ	1024×768 ドット以上、32,000 色以上(1,677万色以上推奨)	

OLVMBUC Vienes 2

* 言語を変更したい場合は、言語コンボボックスからご使用の言語を選択してください。 ソフトウェアの詳しい使い方は、ソフトウェアの ヘルプをご参照ください。

表示言語・日時・地域を設定する

モニタに表示されるメニュー表示や、エラーメッセージの言語を選ぶことができます。また、設定した日時は撮影した画像のファイル名、日付プリントなどに反映されます。

- ON/OFFボタンを押して電源を入れてから、△▽◇▷で言語を選び、◎ボタンを押す。
- ② 設定した言語はメニューで変更できます。
- 2 ▲▼で[年]を選ぶ。



日時設定画面

3 ▶を押して[年]を確定する。



- 4 手順2、3と同様に、△▽◇▷で「月」、 [日]、「時刻」(時、分)、「年/月/日](日 付の順序)を設定したら、@ボタンを押し ます。
- 介 「分」を設定中に0秒の時報に合わせて∞ボタンを 押すと、正確に時刻を合わせることができます。
- ♪ 設定した日時を変更するときは、メニューから 設定します。[日時設定] (p.58)
- 5 ◆○で[♠]の地域を選び、@ボタンを押 す。
 - ▲▽で[サマータイム]の設定ができます。



♪ 設定した地域を変更するときは、メニューから 設定します。[ワールドタイム] (p.58)

撮影する・再生する・消去する

🖫 最適な絞り値とシャッター速度 で撮る(Pモード)

カメラまかせの撮影をしながら、必要に応じ て露出補正やホワイトバランスなど多彩な撮 影メニュー機能を変更できます。

1 モードダイヤルをPにする。



2 ON/OFFボタンを押して電源を入れる。 「プログラムオート]表示



撮影可能枚数(p. 72) -

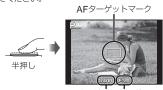
モニタ(撮影待機画面)

3 カメラを構えて構図を決める。





- カメラを構えるときは、フラッシュやマイクに 指などがかからないようご注意ください。
- 4 シャッターボタンを半押しして、撮りた いもの(被写体)にピントを合わせる。
 - 被写体にピントが合うと露出が固定され (シャッター速度、絞り値が表示され)、AFター ゲットマークが緑色に点灯します。
 - AFターゲットマークが赤く点滅したときは、 ピントが合っていません。もう一度やり直し てください。



シャッター速度 絞り値

♪ 「ピント」(p.67)

5 カメラが揺れないよう、シャッターボタンを静かに全押しして撮影する。



撮影確認画面

撮影中に画像を再生するには

▶ボタンを押すと、画像を再生できます。撮影に戻るには、もう一度
▶ボタンを押すか、シャッターボタンを半押ししてください。

カメラの電源を切るときは

ON/OFFボタンをもう一度押します。

ムービーを撮る

1 ⊚ボタンを押して撮影をはじめる。



? 音声を同時に録音します。

- ② 設定している撮影モードの効果がムービーに反映されます。撮影モードによっては効果が反映されないものもあります。
- 2 ◎ボタンをもう一度押して撮影を終了する。

ズームを使う

ズームレバーを回して撮影する範囲を調節し ます。



望遠(T)側







光学ズーム:24倍 超解像ズーム:2倍 デジタルズーム:4倍

より大きく撮るには [デジタルズーム] / [超解像ズーム]

√ ズームバー表示の違いでズームの状態がわかります。[デジタルズーム] (p.44)、[超解像ズーム] (p.45)、[画像サイズ] (p.39、42)の設定によって表示が異なります。

光学ズームのみのとき

画像サイズ	ズームバー表示	
16M	光学ズーム領域	
その他の画像サイズ	W 『 S 『 D D D D D D D D D D	

[超解像ズーム]が[On]のとき

画像サイズ	ズームバー表示	
16M/16:9L	超解像ズーム領域	

「デジタルブー /、1が[On]のとキ

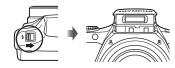
[テンタルスーム]か[OII]のこと		
画像サイズ	ズームバー表示	
16M	デジタルズーム領域	
その他の画像サイズ	● ▼ ■ ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	

- *1 少ない画素数のデータを多い画素数に変換する処 理を行わないため、これによる画質の劣化はあり ません。ただし、拡大できる倍率は設定した画像 サイズにより異なります。
- ブームバーが赤く表示されているときは、画像 が粗くなる可能性があります。

フラッシュを使う

撮影状況や表現方法に合わせてフラッシュ機 能を選びます。

1 フラッシュスイッチをスライドしてフ ラッシュを起こす。



フラッシュを発光させないようにするには フラッシュを手動で閉じてください。

2 ファンクションメニューからフラッシュ を選ぶ。





3 ◆○で設定項目を選び、@ボタンを押し て確定する。

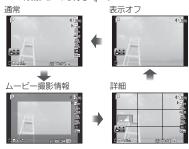
項目	説明
オート発光	暗いときや逆光のとき、フラッシュが自動的に発光します。
赤目軽減	予備発光を行い、目が赤く写る のを軽減します。
強制発光	フラッシュが必ず発光します。
発光禁止	フラッシュは発光しません。

撮影情報表示を切り替える

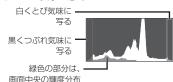
画面上の情報表示を消したり、構図を確認す るために罫線を表示するなど、状況に応じて 画面表示を切り替えることができます。

1 人 (INFO)を押す。

押すたびに撮影情報表示が切り替わります。 「撮影モード表示」(p.4)



ヒストグラム表示の意味



🖫 撮った画像を再生する

1 ▶ボタンを押す。

コマ番号/撮影総枚数



再牛画像

- 2 スクロールダイヤルを回転させて画像を 選ぶ。
 - ◆ ▼ を押しても、スクロールダイヤルの回転 と同様の操作ができます。



- スクロールダイヤルを回転させ続けると、早送 り/早戻しします。 ◆▶の長押しでも、同様の 操作ができます。
- 面像の表示サイズを変えることができます。 「インデックスビュー・拡大表示」(p.26)

音声を再生するには

画像に録音した音声を再生するには、画像を選 び、@ボタンを押します。



音声再生中

グループ画像を再生するには

機能によっては複数の画像をグループ化して表示します。「グループ画像を再生する」(p.41)





グループ画像

ムービーを再生するには

ムービーを選び、@ボタンを押します。





ムービー

再生中

【 ズームレバーをT側に回すとムービーをインデックスで表示します。 △ ▼ □ でコマを選んで再生を開始できます。

一時停止する/ 再生を再開する	●ボタンを押すと、一時停止します。一時停止、早送り、巻き戻し中に●ボタンを押すと、再生を再開します。
早送りする	♪を押すと、早送りをします。さらに♪を押すと、早送りの速度が早くなります。
巻き戻しする	⊲ を押すと、巻き戻しします。 ⊲ を押すたびに巻き戻しの速度が早 くなります。
	スクロールダイヤルを回転させて、

音量を調節する または △ ▽ を押して、音量を調整

します。

一時停止中の操作



再生時間/ 緑画時間

一時停止中

	▲▽を押すと前後のインデックス の位置へジャンプできます。
コマ送りする/ コマ戻しする ^{*1}	スクロールダイヤルを回転させると、 コマ送り/コマ戻しします。回転さ せ続けると再生/逆再生します。
再生を再開する	⊗ボタンを押すと、再生を再開します。

^{*1 ▶}または ◀を押すとコマ送り/コマ戻しします。 ▶や ◀を押している間は、再生/逆再生します。

ムービー再生を中止するには

MENUボタンを押します。

再生中の画像を消去する (1コマ消去)

1 消去する画像の再生中に▽(n)を押す。



- 2 △▽で[消去]を選び、∞ボタンを押す。

インデックスビュー・拡大表示

インデックスビューでは、すばやく目的の画像を選ぶことができます。拡大表示(最大で10倍)では画像を細部まで確認することができます。

1 ズームレバーを回す。











インデックスビューで画像を選ぶには

△▽✓▷で画像を選び、®ボタンを押すと、選んだ画像の1コマ再生に戻ります。

拡大表示で画面をスクロールするには

 $\Delta \nabla \Delta D$ で再生位置を移動できます。

フォトサーフィンを中止するには $\Delta \nabla \sigma[ALL]$ を選んでOKを押します。

画像情報表示を切り替える

撮影時の設定内容を切り替えて表示すること ができます。

1 △ (INFO)を押す。

• 押すたびに画像情報表示が切り替わります。

通常



√ 「ヒストグラム表示の意味」(p.24)

撮影モードを使いこなす

撮影モードを変更するには

⑤ カメラまかせで撮影する (iAUTOモード)

撮影シーンに合わせてカメラが自動的に最適な設定をします。カメラまかせで撮影するために一部の機能を除いて設定の変更はできません。

1 撮影モードをiAUTOにする。

カメラが判別したシーンのアイコンに切り替わります。



- √ 撮影シーンによっては、意図した撮影モードにならない場合があります。
- カメラが最適なモードを判定できない場合は、P モードでの撮影になります。

ライブガイドを使う

[iAUTO]ではライブガイドで設定の変更ができます。

ガイド項目

- 色の鮮やかさを変える
- 色合いを変える
- 明るさを変える
 - ① ⋒ボタンを押してライブガイドを表示する。
 - ② ▲▼でガイド項目を選択し、®ボタンを 押す。

ガイド項目



- ③ △▽でレベルを選択し、効果や説明を確認する。
 - シャッターボタンを半押しすると設定が確定します。

レベルバー



- ④シャッターボタンを押して撮影する。
 - **MENU**ボタンを押すと、ライブガイドは終了します。
- ② ライブガイドの設定レベルによっては、画像の 粗さが強調される場合があります。

- ライブガイドの設定レベルを変えても、効果を モニタであまり確認できない場合があります。
- ライブガイドではフラッシュは無効です。
- の ライブガイド項目を変更すると、前の項目の設 定はキャンセルされます。
- ると、白く飛んだり暗い画像になる場合があり ます。

₩ 撮影シーンに合ったモードを使 う(SCNモード)

1 撮影モードをSCNにする。



ク ✓▷でモードを選び®ボタンを押す。





設定したシーンモード のアイコン

✓ SCNモードには、撮影シーン別に最適な撮影設定 がプログラムされています。そのため、モードによっ ては後から設定を変更できない機能があります。

サブメニュー	用途
↑ポートレート/▲ 風景/	
参過手持ち夜景/ を表している。 をままれる。 をまままれる。 をままれる。 をままれる。 をままれる。 をままれる。	撮影シーン
	に合った
	モードで撮
	影する。
★ペット(猫) /◆ペット(犬) / 3D/(爾) HDP 逆光浦正*2	

- 被写体が暗いときは、ノイズリダクション機能が 自動的に働きます。そのときは撮影時間が通常の 2倍になり、その間次の撮影はできません。
- *2 動きのない被写体でのご使用をお勧めします。

ペットの正面の顔を撮るには

(めペット-猫/40ペット-犬モード)

◇で[**3**]または[**4**]を選び、**○**ボタンを押し て確定する。

- 「オートシャッター」が自動的に選択され、被 写体の正面の顔を検出すると自動的にシャッ ターを切ります。
- 「オートシャッター」を解除する方法については 「セルフタイマーを使う」(p.36)をご覧ください。

3D撮影をするには([3D]モード)

(1) ⟨▷で[オート]か[マニュアル]を選び、 のボタンを押す。

サブメニュー1	
オート	ターゲットマークとポインタを重ね るようにして、構図を決めるだけで 自動的にシャッターが切れます。
マニュアル	1コマ目を撮影したあと、モニタに表示される画像に合わせてカメラを動かし、手動でシャッターを切ります。

- 本製品のモニタで立体的に見ることはできません。「3D画像を再生する」(p. 40)
- 被写体によっては、立体的に見えないことがあります。
- ② 3D撮影の画角は被写体などによって変わります。
- ② 3D撮影を途中で中止するには、MENUボタンを 押します。
- 【 [画像サイズ] (p.39)は、[1695]に固定されます。
- ズームは固定されます。
- ピント、露出、ホワイトバランスは、1枚目の撮影で固定されます。
- プラッシュは③ (発光禁止)に固定されます。

腎 特殊な効果をかけて撮影する (MAGICモード)

お好みの特殊効果を使って、表現豊かな撮影ができます。

1 撮影モードをMAGICにする。



2 **◇♪**でモードを選び⊗ボタンを押す。 設定したMAGICモードのアイコン



撮影モード	項目
マジックフィルター	● ボッブ ② ピンホール ③ フィッシュアイ ④ スケッチ ⑤ ウェック ③ フリスタル ⑤ 水彩 ⑤ ミニチュア ⑥ ランダムタイル ② ドラマチック

√ MAGICモードには、それぞれの効果に最適な撮影 設定がプログラムされています。そのため、モードによっては後から設定を変更できない機能があります。

図 ビューティーメイク補整をかけて 撮影する(BANTYモード)

- 1 撮影モードをBEAUTYにする。



2 ◀▶で補整設定を選び、®ボタンを押して確定する。

補整設定



- [Set1] [Set2] [Set3]はビューティー登録の設定に応じて補整します。「ビューティー登録」(p. 59)
- 3 カメラを被写体に向け、カメラが検出した顔に現れる枠を確認してから、シャッターボタンを押して撮影する。
- 補整前と補整後の画像がそれぞれ保存されます。
- (1) 補整できなかったときは、補整前の画像のみ保存されます。
- カメラが検出した顔のみ、補整されます。
- 4 確認画面で[決定]または[ビューティーメイク]を選んでから、⊗ボタンを押し、保存またはさらに補整をする。



ビューティーメイク

補整項目を選び、@ボタンを押す。



- ② 確認画面で∞ボタンを押す。
 - ビューティーメイクの設定を登録することができます。[ビューティー登録] (p. 59)

パノラマ撮影をする(凶モード)

1 撮影モードを

にする。



2 **◇**▶でモードを選ぶ。[オート]を選んだと きは♥を、それ以外は∞ボタンを押す。





サブメニュー	用途
オート	カメラを撮影する方向に動かすだけ で、シャッターボタンを押さなくても 自動的にパノラマ写真が作れます。
マニュアル	写真を3コマ撮り、カメラで合成する (ガイド枠を目安に構図を決め、手動 でシャッターを切ります)。
PC	撮影した画像をPC用ソフトウェアで パノラマ写真に合成する。

- 3 [オート]で撮影するときペトで撮影する画角を選び、∞ボタンを押す。
- ◆ PC用ソフトウェアのインストールについては、
 「PC用ソフトウェアのインストールとユーザー
 登録を行う」(p.17)をご覧ください。
- (1) [オート]または[マニュアル]のとき、[画像サイズ] (p.39)は2M相当に固定されます。
- プラッシュは③ (発光禁止) (p.23)に固定されます。

[オート]で撮影するには

- ① 始めの位置にカメラを向けます。
 - ▲▼
 ●で撮影する方向を選ぶことができます。
- ② シャッターボタンを押して撮影をはじめます。画面に表示される矢印の方向に従ってカメラをゆっくりと動かします。



ガイド

- ③ 画面上のガイドが端まで進んだら、自動 的に撮影が終わります。
 - 自動的に合成処理が行われ、合成された画像が表示されます。
 - 途中で撮影を終えるときは、シャッターボタンか(※)ボタンを押します。また、しばらく動きを止めると自動的に撮影を終了します。
- 撮影の途中で合成を中止するには、MENUボタンを押します。

[マニュアル]で撮影するには

次に画像を つなぐ方向



② シャッターボタンを押して1コマ目を撮影する。画面上の1に1コマ目の白い枠内の画像が表示されます。



1コマ目

- ③ つなぎ目1と2の部分が重なるように2コマ 目の構図を決める。
- ④ シャッターボタンを押して2コマ目を撮影 する。
- ② のボタンを押すと2コマで合成されます。
 - (5) 手順(3~(4)と同様に3コマ目を撮影する。
 - 3コマ目の撮影が終わると自動的に合成処理が行われ、合成された画像が表示されます。
- √ 撮影の途中で合成を中止するときは、MENUボタンを押します。

[PC]で撮影するには

- △∇
 で画像をつなぐ方向を選ぶ。
- ② シャッターボタンを押して1コマ目を撮影し、2コマ目の構図で構えます。撮影の方法は「マニュアル」と同じです。
- 最大10コマまでのパノラマ撮影が可能です。
 - ③ 手順②を繰り返して必要なコマ数を撮影し、最後に@ボタンまたはMENUボタンを押す。
- パノラマ写真の合成手順はPC用ソフトウェアの ヘルプをご覧ください。

静止画を撮影した瞬間の前後のシーンをムー ビーとして保存します。

1 撮影モードを □ (回想フォト)にする。





2 **◇**でファンクションメニューを開き、**◇** でムービーの長さを選び@ボタンを押す。





設定したムービーの 長さのアイコン

サブメニュー	説明
7B>	前7秒/後3秒
53>	前5秒/後3秒
33>	前3秒/後3秒
70	前7秒/後0秒
50	前5秒/後0秒
30	前3秒/後0秒

- ② 雷源オン直後などのように撮影状態に入ってす。 ぐや撮影後は、シャッターボタンを押してもす ぐに撮影できない場合があります。
- ムービーの画像サイズは、VGAまたは360pにな ります。
- 撮影した画像はグループ化して表示されます。 「グループ画像を再生する」(p.41)

₩ 一度に2種類の画像を撮影する (MR) E-K)

- MR エードでは、一部の画像サイズに制限があり ます。設定によっては、画像サイズが自動で切 り替わる場合があります。
- 1 撮影モードをMR (マルチレコーディング) にする。



ク **◇**トでモードを選び、▼を押す。





サブメニュー	説明
マルチフレーム	構図全体と被写体のアップを同時 に記録します。
マルチサイズ	2つの画像サイズで同時記録します。
MAGIC + オリジナル	特殊効果有りの画像と無しの元画 像を同時に記録します。

[マルチフレーム]を使う

アップにしたい被写体を追尾して撮影すること ができます。 ふにタッチして設定できます。

被写体を追尾して撮る

- にタッチして にします。
- ② フレームの設定を選んで®ボタンを押す。
- ③ アップにしたい被写体にAFターゲット マークを合わせ@ボタンを押す。
 - フレームが被写体を色で判別して追尾しま す。



被写体の追尾をしないで撮る

- にタッチしてっにします。
- ② フレームを∧ ▽ ⟨ □ またはタッチ操作で移 動します。
- タッチショットによる撮影はできません。
- 被写体を追尾できなくなったときは、フレーム が赤く点灯します。
- (力) 「画像サイズ] は以下のように制限されます。

静止面 L: [5m]以下 S:[3m]以下

[マルチサイズ]を使う

① 同時に撮影する画像サイズを選んで®ボ タンを押す。

! [画像サイズ]は以下のように制限されます。

静止画 メイン: [**2**_M]以上

サブ: $[1_M]$ [VGA] [QVGA]

ムービー メイン: [1000] [720]

サブ: [640×360] [320×180]

[MAGIC + オリジナル]を使う

- ① **⟨▶**で設定を選んで®ボタンを押す。
- √ ムービー撮影では「画像サイズ」が「四回」以下に制限されます。
- 【 ムービー撮影では[クリスタル]、[ウェディング]、[ミニチュア]、[ランダムタイル]、[ドラマチック]は使用できません。

3 撮影する。

- シャッターボタンを押すと、設定した2種類の 静止画を撮影します。
- ●ボタンを押すと、設定した2種類のムービー の撮影を始めます。撮影を終了するときはも う一度●ボタンを押します。

♀ ムービーを撮りながら静止画を 一緒に撮る

- 1 撮影モードをPかiAUTOに設定する。
- 2 ◎ボタンを押してムービー撮影を開始する。
- 3 ムービー撮影中にシャッターボタンを押して静止画を撮影する。
 - ムービー撮影を終了するにはもう一度®ボタンを押します。
- 撮影した画像はグループ化して表示されます。 (p.41)
- √ 撮影した静止画はムービーのインデックスとして利用できます。(p.41)
- √ 静止画の画像サイズ設定によって、撮影できる 静止画の枚数が変わります。(p.72)
- ♪ 静止画とムービーの撮影範囲を確認しながら撮影できます。(p.24)
- 【 [高速連写2]、[オート分割連写]では単写になります。
- **⚠** HS動画の場合、静止画撮影はできません。

撮影機能を使いこなす

【 「メニューで操作する」(p.7)

近づいて大きく撮る(マクロ撮影)

被写体に接近しても、ピントが合い大きく写 すことができます。

1 ファンクションメニューからマクロを選ぶ。



2 ◀▷で設定項目を選び、∞ボタンを押して確定する。

項目	説明
マクロ オフ	マクロモードを解除します。
	被写体に10cm ^{*1} (40cm ^{*2})まで 接近して撮影できます。
スーパー マクロ ^{*3}	被写体に3cmまで接近して撮影できます。

- *1 ズームが最も広角(W)側にあるとき。
- *2 ズームが最も望遠(T)側にあるとき。
- *3 ズームは自動的に固定されます。

【 【歳スーパーマクロ]のときは、フラッシュ (p.23)とズーム (p.22)は設定できません。

セルフタイマーを使う

シャッターボタンを全押しした後、時間を空けて撮影します。

1 ファンクションメニューからセルフタイマーを選ぶ。



2 **◇▶**で設定項目を選び、∞ボタンを押して確定する。

項目	説明
セルフタイマー オフ	セルフタイマーを解除します。
セルフタイマー 12s	セルフタイマーランプが約10秒 点灯し、さらに約2秒点滅した 後、シャッターが切れます。
セルフタイマー 2s	セルフタイマーランプが約2秒点滅した後、シャッターが切れます。
オート シャッター*1	正面を向いたペット(犬、猫)の 顔を検出し、自動的にシャッター が切れます。

¹ [オートシャッター]は**SCN**モードが[**3**]または [**4**]のときのみ表示されます。

動作中のセルフタイマーを中止するには MENUボタンを押します。

明るさを調節する(露出補正)

カメラが調節した標準的な明るさ(適正露出) を、撮影意図に応じて明るくしたり暗くした りできます。

1 ファンクションメニューから露出補正を選ぶ。

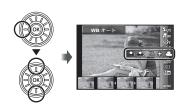


2 **◇**下で好みの明るさの画像を選び、◎ボタンを押す。

自然な色合いに調整する (ホワイトバランス)

撮影シーンに応じたホワイトバランスを設定 し、より自然な色合いで撮影できます。

1 ファンクションメニューからホワイトバランスを選ぶ。



2 **◇** で設定項目を選び、⊗ボタンを押して確定する。

項目	説明
WBオート	撮影シーンに応じてカメラが自動 的に調整する。
晴天	晴れた屋外で撮影する。
曇天	曇った屋外で撮影する。
電球	電球の灯りで撮影する。
蛍光灯	蛍光灯下で撮影する。
ワンタッチ1	オートおよび晴天、曇天、電球、 蛍光灯では調整しきれない微妙な
ワンタッチ2	色合いを設定する。

ワンタッチホワイトバランスを使う

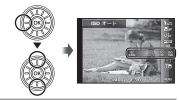
- ファンクションメニューからホワイトバランスを選ぶ。
- ② **◇**♪で[ワンタッチ1]または[ワンタッチ2] を選び、カメラを白い紙などに向ける。
 - 紙は画面いっぱいになるように置き、影の 部分ができないようにしてください。
 - ズームを望遠(T)側にすることをお勧めします。
 - この操作は、実際に撮影する光源下で行ってください。

③ MENUボタンを押す。

- シャッターが切れて、ホワイトバランスが 登録されます。
- 登録されたホワイトバランスは、カメラに 記憶されます。電源を切っても消去されま せん。
- 手順②でホワイトバランスが登録済みの 番号を選択した場合、新しいホワイトバラ ンスが登録されます。
- ① 白い部分の面積が足りないとき、明るすぎるとき、暗すぎるとき、極端な色味がついているときは、ホワイトパランスは登録できません。再度、
 「順②からやり直してください。または他のホワイトパランスに設定してください。

撮影感度を選ぶ(ISO感度)

1 ファンクションメニューから**ISO**感度を 選ぶ。



2 **◇** で設定項目を選び、⊗ボタンを押して確定する。

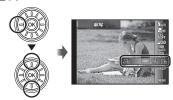
項目	説明
ISOオート	撮影シーンに応じてカメラが自動 的に調整する。
高感度オート	手ぶれ、被写体ぶれを軽減するために、自動的に[ISOオート]よりも高い感度にカメラが調整する。
数值	ISO感度を、選択した数値に固定する。

- ② ISOとは国際標準化機構の略称。デジタルカメラの感度はフィルム感度とともにISO規格で定められているため、感度を表す記号として「ISO100」のように表記します。
- √ ISO感度は、数値が小さいほど感度は低くなりますが、十分に明るいシーンではシャーブな画像を撮ることができます。また数値が大きいほど感度は高くなり、暗いシーンでも速いシャッター速度で撮影ができます。ただし感度が高くなるにつれているであり、イズが増え、画像が明くなります。

連続撮影する(ドライブ)

シャッターボタンを押している間、連続撮影します。

 ファンクションメニューからドライブを 選ぶ。



説明
シャッターボタンを押すごとに 1 コマ撮 影する。
約2.5コマ/秒の速度で連写する。
約10コマ/秒の速度で連写する。
約15コマ/秒の速度で連写する。
約60コマ/秒の速度で連写する。
シャッターボタンを押し続けている間、 最大16コマを均等の間隔で撮影する。

- 【 [画像サイズ]の設定に制限があります。高速連写、[オート分割連写]: [3m]以下
- (単写)以外では、フラッシュ (p.23)は[発光禁止] に固定されます。
- √ 高速連写、「オート分割連写」のとき、デジタルズーム(p.44)は使用できません。また、ISO感度は[ISOオート]に固定されます。
- (運写)以外では最初の1コマでピントや明るさ (露出)、ホワイトバランスが固定されます。

静止画の画像サイズを選ぶ

 ファンクションメニューから画像サイズ を選ぶ。



2 **◇**▶で設定項目を選び、∞ボタンを押して確定する。

項目	説明
16M (4608×3456)	A3 サイズの印刷に適して います。
8M (3264×2448)	A3サイズ以下の印刷に適 しています。
5M (2560×1920)	A4 サイズの印刷に適して います。
3M (2048×1536)	A4サイズ以下の印刷に適 しています。
2M (1600×1200)	A5 サイズの印刷に適して います。
1M (1280×960)	はがきサイズの印刷に適し ています。
VGA (640×480)	テレビで見たり、メールや ホームページで使用するの に適しています。
16:9 L (4608×2592)	風景など被写体のワイド感を表現したい時や、ワイドテレビで再生する場合に適しています。A3サイズ相当の印刷に適しています。
16:9 S (1920×1080)	風景など被写体のワイド感を表現したい時や、ワイドテレビで再生する場合に適しています。A5サイズ相

当の印刷に適しています。

再生機能を使いこなす

🖫 パノラマ画像を再生する

[オート]、[マニュアル]で合成したパノラマ 画像をスクロール再生することができます。

♪ 「パノラマ撮影をする(★モード)」(p.31)

- 1 再生中にパノラマ画像を選ぶ。
- 【】「撮った画像を再生する」(p.24)



2 @ボタンを押す。



現在再生中の範囲

パノラマ画像再牛中の操作

拡大/縮小:⊗ボタンを押すと、一時停止します。 さらにスームレバーを回すと、拡大まだは縮小します。 再生方向: △▽ベラを押すと、一時停止して押 したボタンの方向にスクロールします。

一時停止: ⋒ボタンを押す。

スクロールを再開: **∞**ボタンを押す。 **再生を中止: MENU**ボタンを押す。

3D**画像を再生する**

3Dで撮影した画像は、HDMIケーブルでカメラと接続した3D対応機器で再生することが出来ます。

- ② 「3D撮影をするには([3D]モード)」(p.29)
- **② 3D**再生の際は、3D対応機器の取扱説明書に記載された注意事項などもよくお読みください。
- 1 HDMIケーブルでカメラと3D対応機器を 接続する。
- 接続や設定方法は「HDMIケーブルで接続する場合」(p.56)をご覧ください。
- 2 スクロールダイヤルまたは② 下で[3D鑑賞]を選び®ボタンを押す。
- 3 スクロールダイヤルまたは**◇**▶で再生する**3D**画像を選び@ボタンを押す。



- スライドショーをするには、MENUを押します。 スライドショーを中止するには、MENUまたは (※)ボタンを押します。
- 3D画像はJPEGファイルとMPOファイルから構成 されます。パソコンでどちらかのファイルを削除 すると、3D再生ができなくなることがあります。

🖫 グループ画像を再生する

撮影時の機能によっては、画像の再生時に、 撮影した複数のコマをグループ化して表示し ます。展開して再生する、一括で消去する、 展開して特定の画像だけを消去する、などの 操作ができます。

望遠(工)側

展開する(回想フォト除く)。



- 表示したいコマを選んで⊗ボタン を押すと個別に画像を表示します。
 ✓▷で前後のコマを見ることができます。
- ◎ボタン
 ∧ ▽

再生する、再生中に一時停止する。

音声が記録されている画像を再生中、 音量を調節する。

♪ グループコマを消去すると、グループ画像が一括で消去されます。グループ画像の中に残したい画像がある場合は、展開して個々にプロテクトレスください。

連写コマ

- 連写コマを自動的に 再生します。
- 展開するとインデックス表示します。



連写コマ

■皿 (回想フォト)コマ

• ショートムービーと静止画を再生します。



●≒モードコマ

静止画付きムービーコマ

- ムービーと静止画を再生します。
- 展開するとインデックス表示します。
- 再生中に一時停止してズームレバーをW側に回すと、静止画がムービーのチャブターインデックスとして表示されます。静止画を選んで優ポタンを押すと、その位置からムービーを再生できます。



静止画付きムービーコマ

№ (マルチレコーディング)モードコマ

- 画像が再生されます。
- 展開すると2画面表示します。
- 再生中にズームレバーを回すと、2種類の画像を切り替えて見ることができます。







ハービー撮影時(例)



ムービー再生中

撮影に関連するメニュー

は、初期設定を表します。

撮影機能を初期設定に戻す[リセット]

★ (撮影メニュー1) ▶ リセット

サブメニュー2	用途
実行	以下のメニュー機能を初期設定 に戻す。 ・フラッシュ(p.23) ・マクロ(p.36) ・セルフタイマー(p.36) ・露出補正(p.37) ・ホワイトバランス(p.37) ・ISO感度(p.38) ・ドライブ(p.38) ・画像サイズ(p.39) ・[食、29]内の機能(p.42~46)
中止	現在の設定を残す。

静止画の画質を選ぶ[圧縮モード]

★ (撮影メニュー1) ▶ 圧縮モード

サブメニュー 1	用途
ファイン	高品質な画質で撮影できます。
ノーマル	標準的な画質で撮影できます。

【 「内蔵メモリとカードの撮影可能枚数(静止画) / 連続撮影可能時間(ムービー)」(p.72、73)

ムービーの画質を選ぶ[画像サイズ]

♀ (ムービーメニュー) ▶ 画像サイズ

サブメニュー 2	用途
1080 60P/ 1080/ 720/ VGA/ HS720 60fps ⁻¹ / HSVGA 120fps ⁻¹ / HSQVGA 240fps ⁻¹	画像のサイズと粗さに応 じて画質を選びます。
再生します。	を撮影しスローモーション
HSVGA 120fps ^{*1} / HSQVGA 240fps ^{*1} *1 HS:動きの速い被写体	を撮影しスローモーショ

「内蔵メモリとカードの撮影可能枚数(静止画) / 追 続撮影可能時間(ムービー)」(p.72、73)

逆光でも被写体を明るく撮る[暗部補正]

★ (撮影メニュー1) ▶ 暗部補正

サブメニュー2	用途
オート	撮影シーンに応じて自動的に On になる。
Off	暗部補正をしない。
On	暗くなった部分を、明るくなるように自動補正して撮影する。

(p.43)は[ESP]に固定されます。

タッチショット機能を設定する [タッチショット]

☆ (撮影メニュー1) ▶ タッチショット

サブメニュー2	用途
On	タッチした箇所にピントを合わせ て自動でシャッターを切る。
Off	タッチした箇所でAFロックする。 (シャッターボタンは手動で押し ます)

♪ タッチ操作でも切り替えが行えます。 □ 「撮影モードで使う」(p.9)

ピントを合わせる範囲を選ぶ[AF方式]

★ (撮影メニュー 1) ► AF方式

サブメニュー2	用途
顏検出・iESP*1	ピント合わせをカメラまかせにして撮影する。(カメラが人物の顔を検出した場合、検出した顔に白い枠"を表示します。シャッターボタンを半押ししてピントが合うと、枠は緑色"になります。また、被写体に人物の顔がない場合は、カメラがピントを合わせる被写体を画面内から探して、自動的にピントを合わせます。)
スポット	AFターゲット内の被写体にピン トを合わせる。
自動追尾	動いている被写体に自動でピント を合わせ続ける。

- *1 被写体によっては、枠が現れなかったり、現れる までに時間がかかることがあります。
- *2 枠が赤く点滅したときは、ピントが合っていません。 もう一度やり直してください。

動いている被写体に自動でピントを合わせ続 けるには(白動追尾)

- ① AFターゲットマークを被写体に合わせ て、@ボタンを押します。
- ② 被写体を認識すると、被写体の動きに合 わせてAFターゲットマークが動き、自動 でピントを合わせ続けます。
- ③中止するときは、@ボタンを押します。
- ♪ 被写体や撮影状況によっては、ピントを固定で きなかったり、被写体を追尾できなくなること があります。
- 被写体を追尾できなくなったときは、AFター ゲットマークが赤く点灯します。

明るさを測る範囲を選ぶ[測光]

(撮影メニュー1) ▶ 測光

サブメニュー2	用途
ESP	画面全体で明るさのバランスのとれた撮影をする(画面の中央と周辺を個別に測光します)。
スポット	逆光のとき中央の被写体を撮影する(画面の中央部分を測光します)。

(2) [ESP]のとき、強い逆光下での撮影では、中央 が暗く写ることがあります。

光学ズームより大きく撮る[デジタルズーム]

酉 (撮影メニュー 1) ▶ デジタルズーム

サブメニュー2	用途
Off	デジタルズーム機能なしで撮影する。
On	デジタルズーム機能を使って撮影する。

- **②** [

 【 **③** (p.36)のときは設定できません。
- ② [デジタルズーム]の設定によって、ズームバーの表示が変わります。「より大きく撮るには」(p.22)

撮影時の手ぶれを補正する[手ぶれ補正] (静止画) / [25手ぶれ補正] (ムービー)

- □ (撮影メニュー 2) ▶ 手ぶれ補正(静止画) /□ (ムービーメニュー) ▶ ♀ 手ぶれ補正
- **出** (ムービー)

サブメニュー2	用途
Off	手ぶれ補正機能なしで撮影する (三脚使用時などカメラを固定し て撮影するときに設定します)。
On	シャッターボタンの半押しから手 ぶれ補正機能が動作します。
撮影時*1	シャッターボタンの全押しで手ぶ れ補正機能が動作します。

*1 静止画のみ

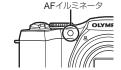
- √ [手ぶれ補正] (静止画)が[On]のときにシャッターボタンを押すと、手ぶれを補正するためにカメラ内部から音がすることがあります。
- 手ぶれが大きすぎると、補正しきれないときが あります。

② 夜間撮影など、シャッター速度が極端に遅くなるときは、[手ぶれ補正] (静止画)が効きにくくなることがあります。

被写体が暗いときに補助光を使う [AFイルミネータ]

(撮影メニュー2) ► AFイルミネータ

サブメニュー2	用途
	AFイルミネータを使わない。
On	シャッターボタンを半押しして点 灯するAFイルミネータを使って ピントを合わせる。



撮影直後に画像を確認する[撮影確認]

債 (撮影メニュー2) ▶ 撮影確認

サブメニュー2	用途
Off	撮影後、液晶モニタで被写体を追いながら次の撮影に備える(撮影した画像を記録中に表示しない)。
On	撮影後、撮影した画像の簡単な チェックをする(撮影した画像を 記録中に表示する)。

縦位置で撮影した画像を自動的に回転して再 生する[縦横方向記録]

- (撮影メニュー2) ▶ 縦横方向記録
- 撮影時に、再生メニューの[回転表示] (p.50)の 設定を自動的に行います。

サブメニュー2	用途
Off	縦横位置情報を画像に記録しない ので、縦位置で撮影した画像は回 転していない状態で再生される。
	撮影時のカメラの縦横位置情報を 画像に記録し、自動的に回転して 再生される。

アイコンの説明を表示する[アイコンガイド]

☆ (撮影メニュー2) ▶ アイコンガイド

サブメニュー2	用途	
Off	表示しない。	
On	撮影モードやファンクションメニューで選択されたアイコンの説明を表示する(カーソルを合わせ、しばらくすると説明が表示されます)。	



静止画撮影時に日付を写し込む [日付写し込み]

★ (撮影メニュー2) ▶ 日付写し込み

サブメニュー2	用途
Off	静止画に日付を写し込まない。
On	静止画に日付を写し込んで撮影する。

- ✔ 日時設定がされていない場合、[日付写し込み] は設定できません。「表示言語・日時・地域を設 定する」(p.19)
- 画像に写し込んだ日付を削除することはできません。
- 撮影モードが[パノラマ]または[3D]のとき、 「日付写し込み]は設定できません。
- ② 連写では日付を写し込むことができません。

超解像技術を使って画質劣化を抑え ズーム撮影する[超解像ズーム]

(撮影メニュー2) ▶ 超解像ズーム

サブメニュー2	用途
Off	超解像ズーム機能なしで撮影する。
On	超解像ズーム機能を使って撮影する。

[画像サイズ]が[16M]または[16:9 L]のときの み有効です。

ムービー撮影時に音声を録音する

[ムービー録音]

_ ❷ (ムービーメニュー) ▶ ムービー録音

サブメニュー2	用途
Off	録音しない。
On	ムービー撮影時に録音する。

#S動画の場合、録音はできません。

記録される音声の風切り音を低減する [風切り音低減]

❷(ムービーメニュー)▶ 風切り音低減

サブメニュー2	用途
Off	風切り音低減機能なしで撮影する。
On	風切り音低減機能を使って撮影す る。

再生・編集・プリントに関連するメニュー

- は、初期設定を表します。
- 一部機能を使用するためには、[ib] (PC用ソフトウェア)を使って作成したデータが必要になります。
- 【 [ib] (PC用ソフトウェア)の使い方の詳細は、[ib] (PC用ソフトウェア)のヘルプを参照してください。
- 【 [ib] (PC用ソフトウェア)のインストールについては、「PC用ソフトウェアのインストールとユーザー登録を行う」(p.17)をご覧ください。

静止画を自動再生する[スライドショー]

▶ (再生メニュー) ▶ スライドショー

サブ メニュー 2	サブ メニュー3	用途
スライド	すべて/ お気に入り/ イベント/ コレクション*1	スライドショーを 実行する範囲を選 ぶ。
BGM	Off/Cosmic/Mix/ Breeze/Mellow/ Dreamy/Urban	スライドショー 中に流す音楽 (BGM)を選ぶ。
スタイル 選択	標準/ 効果つき(短)/ 効果つき(長)	画像の転換効果 (スタイル)を選 ぶ。
スタート	_	スライドショーを はじめる。

^{** [}ib] (PC用ソフトウェア)を使って作成し、カメラに書き戻した[コレクション]を再生することができます。

気に入った画像にマーキングする [お気に入り]

▶ お気に入り

サブメニュー2	用途
登録/解除	登録する画像を選ぶ。 ◇ ▶ で画像 を選んで⊗ボタンを押す。解除するときはもう一度⊗ボタンを押します。
再生	登録した画像を再生する。 国 に タッチするとスライドショー再生 ができます。

登録されたお気に入り画像は、このカメラでの み有効です。

画像を検索したり、関連画像を再生したりする [フォトサーフィン]

▶ (再生メニュー) ▶ フォトサーフィン

[フォトサーフィン]では、関連項目を選択する と、画像の検索や関連画像の再生ができます。

[フォトサーフィン]を始めるには

⊗ボタンを押すと、「フォトサーフィン」が 始まります。

再生中の画像の関連項目を △ ▼ で選択する と、画面下部に、選んだ項目に応じた画像 ー 覧が表示されます。 ◀ ▶ で画像を選び再生します。

関連項目を選んでいるときに®ボタンを押すと、非表示の項目を変更できます。

[フォトサーフィン]を中止する

[フォトサーフィン]を中止するには、 $\Delta \nabla$ で[ALL]を選んで \odot ボタンを押します。



項目に応じた画像の一覧

[ib] (PC用ソフトウェア)とカメラへの書き戻し

- 【 [ib] (PC用ソフトウェア)の使い方の詳細は、[ib] (PC用ソフトウェア)のヘルプを参照してください。
- [ib] (PC用ソフトウェア)以外のアプリケーションで画像ファイルを操作すると、[ib] (PC用ソフトウェア)機能がうまく動作しないことがあります。
- 【 [ib] (PC用ソフトウェア)を使ってカメラへの書き戻しをすると次のことができます。

人物情報、位置情報、コレクションの関連項目への追加

画像のサイズを変える[リサイズ]

▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ リサイズ

サブメニュー3	
VGA 640×480	大きいサイズで撮った画像を、 メール添付用などのために小さい 別画像として保存する。
QVGA 320×240	

- ✓Dで画像を選ぶ。
- ② △▽で画像サイズを選び、@ボタンを押す。
 - リサイズされた画像が、別画像として保存されます。

画像の一部を切り出す[トリミング]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ トリミング
 - ◆○で画像を選び、◎ボタンを押す。
 - ② ズームレバーでトリミング枠の大きさを 選び、 $\Delta \nabla \Delta$ で枠を移動する。



- ③ 切り出す範囲が決まったら、◎ボタンを 押す。
 - 編集した画像が、別画像として保存されます。

静止画に音声を追加する[録音]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ 録音
 - ✓Dで画像を選ぶ。
 - ② 録音マイクを音源に向ける。



- ③ のボタンを押す。
 - 録音がはじまります。
 - 静止画の再生中に約4秒間、音声を追加(録音)します。

顔をキレイに溜出する[ビューティーメイク]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ ビューティーメイク
- - ✓ ▶で画像を選び、®ボタンを押す。
 - ② △▽で補整設定を選び、®ボタンを押す。
 - ③ 確認画面で[決定]または[ビューティーメイク]を選び、◎ボタンを押し、保存またはさらに補整をする。
 - 補整した画像が、別画像として保存されます。



【 [画像サイズ]は[5m]以下に制限されます。

ビューティーメイク

補整項目を選び、
 ボタンを押す。



② 確認画面でのボタンを押す。

逆光などで暗くなった部分を明るくする [逆光自動調整]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ 逆光自動調整
 - - 編集した画像が、別画像として保存されます。
- ・
 画像によっては、補正効果が得られない場合があります。
- 補正により画像が粗くなることがあります。

フラッシュ撮影で赤くなった目の色を補正する [赤目補正]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ 赤目補正
 - **へ**とで画像を選び、○ボタンを押す。
 - 編集した画像が、別画像として保存されます。
- ② 画像によっては、補正効果が得られない場合があります。
- √ 補正により画像が粗くなることがあります。

画像を回転させる[回転表示]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ 回転表示
 - ✓ ▷ で画像を選ぶ。
 - ② (※)ボタンを押して画像を回転させる。
- ③ 必要に応じて手順①、②を繰り返して 他の画像にも続けて設定を行い、最後に MENUボタンを押す。
- 【 [回転表示]の設定は電源を切った後も保持されます。

ムービーから静止画を作る[静止画切り出し]

- ▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ 静止画切り出し
- ① **◇**▶でムービーを選び、⊗ボタンを押す。
- ② **◇** で切り出したいコマを選び、◎ボタンを押す。
 - 選んだコマが静止画として保存されます。

長いムービーを短く編集する [ムービートリミング]

▶ (再生メニュー) ▶ 編集 ▶ ムービートリミング

① **◇**▶でムービーを選び、⊗ボタンを押す。

サブメニュー2	用途
新規作成	トリミング後のムービーを別ムー ビーとして保存する。
上書き保存	トリミング後のムービーをもとの ムービーに上書き保存する。

- ② **▽**で消去を開始するコマを表示し、◎ ボタンを押す。
- ③ ◆♪で消去を終了するコマを表示し、◎ ボタンを押す。
- ④ △▽で[消去]を選び、◎ボタンを押す。
 - トリミングを中止するには、[中止]を選択してください。
- √ ムービーのトリミングは、1秒単位で処理されます。選択した開始と終了の位置が編集後のムービーに残るように、自動で調整されます。

グループ画像内のムービーを編集するとき

- ◆○でムービーを選び、◎ボタンを押す。
- 1コマ再生で、編集したいグループ画像を選び、 展開しておく。「グループ画像を再生する」 (p.41)
 - ムービーが2つあるグループを展開せずに トリミングすると、両方のムービーが編集 されます。
 - グループ画像を展開して編集すると、編集 したムービーだけを[新規作成]できます。

画像を消去する[消去]

▶ (再生メニュー) ▶ 消去

サブメニュー2	用途
全コマ消去	内蔵メモリ/カードの画像をすべ て消去する。
選択消去	画像を1コマずつ選びながら消去する。
1コマ消去	再生中の画像を消去する。
グループ消去	グループコマ内の画像をすべて消去する。(p.41)

- 内蔵メモリの画像を消去するときは、カードを カメラに入れないでください。
- プロテクトされた画像は消去できません。

[選択消去] するには

- ▲▼で[選択消去]を選び、®ボタンを押す。
- ② **◇** で画像を選び、⊗ ボタンを押して**ぐ** マークをつける。
 - ズームレバーをW側に回すと、画面がイン デックスビューに切り替わり、△▽◇▷ ですばやく画像を選択することができま す。1コマ表示に戻るにはT側に回します。



- ③ 手順②を繰り返して消去する画像を選び、 最後にMENUボタンを押す。
- ④ △▽で[消去]を選択し、⊗ボタンを押す。✓マークをつけた画像が消去されます。

[全コマ消去]するには

- ▲▼で[全コマ消去]を選び、®ボタンを 押す。
- ② △▽で[消去]を選択し、◎ボタンを押す。

画像を消去できないようにする [プロテクト]

▶ (再生メニュー) ▶ プロテクト

- プロテクトされた画像は「1コマ消去」(p.26、51)、 [選択消去] [全コマ消去] [グループ消去] (p.51) では消去できませんが、[内蔵メモリ初期化] / [カード初期化] (p.53)を行うと消去されます。
 - (1) **(1) で画像を選ぶ。**
 - ② (※)ボタンを押す。
 - 再度®ボタンを押すと、設定が解除され ます。
 - ③必要に応じて手順①、②を繰り返してプ ロテクトする設定を続け、最後にMENUボ タンを押す。

同梱ソフトウェア OLYMPUS Viewer 2 でインターネットにアップロードする画像を 設定する[アップロード予約]

- ▶ (再生メニュー) ▶ アップロード予約

 - ② @ボタンを押す。
 - 再度®ボタンを押すと、設定が解除され ます。
 - ③ 必要に応じて手順①、②を繰り返す。
 - (4) MENUボタンを押す。
- JPGファイルの画像のみ予約設定できます。
- アップロードの方法については、ソフトウェアの ヘルプをご参照ください。

カメラの設定に関連するメニュー

② は、初期設定を表します。

データを完全に消去する [内蔵メモリ初期化] / [カード初期化]

(設定メニュー 1) ▶ 内蔵メモリ初期化/ カード初期化.

- √ 初期化の前には、大切なデータが記録されていないことを確認してください。
- √ 新しく購入したカード、他のカメラで使用したカード、パソコンなどで他の用途に使用したカードは、必ずこのカメラで初期化してからお使いください。
- 内蔵メモリを初期化するときは、カードを取り 出しておいてください。

サブメニュー2	10.2
	内蔵メモリまたはカードの画像 データ(プロテクトをかけた画像 を含む)を完全に消去する。
しない	初期化をキャンセルする。

内蔵メモリからカードへ画像をコピーする [データコピー]

የ (設定メニュー 1) ▶ データコピー

サブメニュー2	用途
する	内蔵メモリの画像データをカード にコピーする。
しない	コピーをキャンセルする。

② データコピーは時間がかかります。データコピー の際には十分に残量のある電池をお使いください。

Eye-Fi**カードを使う[**Eye-Fi**送信]**

サブメニュー2	用途
全て	全ての画像を自動で送信する。
選択コマ	選択した画像を自動で送信する。
送信しない	Eye-Fi通信をしない。

- ② Eye-Fiカードをご使用の際は、Eye-Fiカードの 取扱説明書をよくお読みになり、取扱説明書に 準拠してご使用ください。
- **② Eye-Fi**カードは使用する国や地域の法律にしたがってお使いください。
- 飛行機の中など使用を禁止される場所では、 Eye-Fiカードをカメラから取り出すか、[Eye-Fi 送信]を「送信しない] にしてください。
- ② Eye-Fiカードのエンドレスモードには対応して おりません。

画像データに印刷設定を記録する 「プリント予約」

Y (設定メニュー1) ▶ プリント予約

- プ「プリント予約(DPOF)」(p.63)
- ② プリント予約はカードに記録された静止画だけ に設定できます。

カメラと他の機器の接続方法を選ぶ [USB接続モード]

Y(設定メニュー1) ▶ USB接続モード

サブメニュー2	用途
オート	カメラを他の機器と接続するたびに、設定方法の選択画面が表示される。
ストレージ	カメラとパソコンをストレージで 接続するときに選ぶ。
MTP	カメラとパソコンを接続するとき に選ぶ。
プリント	PictBridge対応プリンタと接続するときに設定する。

動作環境

Windows : Windows XP Home Edition/Professional (SP1以降) /Vista/

Windows 7

Macintosh : Mac OS X v10.3以降

Windows XP (SP2以上) /Windows Vista/ Windows 7 以外の動作環境の場合は[ストレージ] に設定してください。

- ② USBポートのあるパソコンでも、以下の環境では正常な動作は保証されません。
 - 拡張カードなどでUSBポートを増設した パソコン
 - 工場出荷時にOSがインストールされていないパソコン、および自作パソコン

▶ボタンで電源を入れる[再生ボタン起動]

Y(設定メニュー1)

■ 再生ボタン起動

サブメニュー2	用途
起動しない	電源は入りません。電源を入れる ときは ON/OFF ボタンを押してく ださい。
起動する	▶を長押しすると電源が入り、 再生モードで起動する。

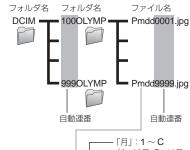
カメラの電子音を選ぶ・音量を調節する [音設定]

Y(設定メニュー1) ▶ 音設定

サブメニュー 2	サブメニュー	用途
操作音種類	1/2/3	カメラの電子音(操作 音、シャッター音、 警告音)を選ぶ。
再生音量	0/1/2/3/4/5	画像を再生するとき の音量を選ぶ。
操作音量	0/1/2/3/4/5	ボタンの操作音を選ぶ。

画像ファイル名の連番をリセットする [ファイル名メモリー]

Y (設定メニュー2) **D** ファイル名メモリー **Y** (記定メニュー2) **Y** (記定メニュー3) **Y** (記述・2) **Y** (



Pmdd C=10月、B=11月、 C=12月) 一 日」: 01 ~ 31

サブメニュー2	用途
リセット	カードを入れ替えたとき、フォル ダ名とファイル名の連番をリセッ トする ¹ (カード別に画像を管理 するときに便利です)。
オート	カードを入れ替えても、フォルダ 名とファイル名の連番を前のカー ドから継続する(すべての画像の フォルダるとファイル名を通し番 号で管理するのに便利です)。

^{*1} フォルダ名の連番は「100」、ファイル名の連番は「0001」に戻ります。

画像処理機能を調整する [ピクセルマッピング]

Y(設定メニュー2) ▶ ピクセルマッピング

- ✔ この機能は、すでに工場出荷時に調整済みのため、 お買い上げ後すぐに調整する必要はありません。 調整は、年に一度を目安として行ってください。
- ◆ 最適な効果を得るため、撮影・再生直後より約1分以上時間を置いて実行してください。処理中にカメラの電源を切ってしまったときは、必ずもう一度実行してください。

画像処理機能を調整するには

[スタート] (サブメニュー **2**)表示中に∞ボタン を押す。

• 画像処理機能のチェックと調整が始まります。

液晶モニタの明るさを調整する[モニタ調整]

_ (設定メニュー2) ▶ モニタ調整

液晶モニタの明るさを調整するには

画面を見ながら △ ▼で明るさを調整し、
 ボタンを押す。



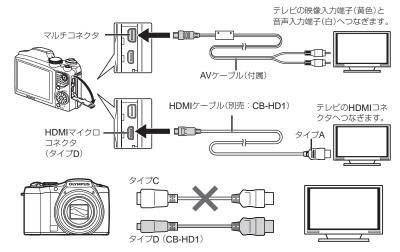
テレビで画像を再生する[テレビ出力]

- ・(設定メニュー2) ▶ テレビ出力
- 国と地域により、テレビの映像信号方式は異なります。テレビでカメラの画像を再生する前に、接続するテレビの映像信号方式と同じ方式を選びます。

サブメニュー2	サブメニュー3	用途
NTSC/PAL	NTSC	日本、北米、台湾、韓国などでカメラをテレビに接続して再生する。
NTSC/PAL	PAL	ヨーロッパ諸国、中国などでカメラをテレビに接続して再生する。
HDMI出力	480p/576p / 720p優先/ 1080i優先	優先して出力する再生形式を設定する。TV側が異なる設定のときは 自動的に変更される。
HDMI Off カメラで操作する。 コントロール On テレビのリモコンで操作	カメラで操作する。	
	On	テレビのリモコンで操作する。

カメラの画像をテレビで再生するには

- AVケーブルで接続する場合
 - ① カメラで、接続するテレビの映像信号方式と同じ方式を選ぶ([NTSC] / [PAL])。
 - ② テレビとカメラを接続する。
- HDMIケーブルで接続する場合
 - ① カメラで接続するときのデジタル信号形式を選ぶ([480p/576p] / [720p優先] / [1080i優 先])。
 - ② テレビとカメラを接続する。
 - ③ テレビの電源を入れて「入力」を「ビデオ(カメラを接続した入力端子)」に切り替える。
 - ④ カメラの電源を入れて、△▽◆▷で再生する画像を選ぶ。
- **② USB**ケーブルでカメラをパソコンと接続している際は、HDMIケーブルをカメラに接続しないでください。



- プラレビの入力切り替えについては、テレビの取扱説明書をご覧ください。
- プラレビの設定によっては、画像や情報表示の一部が欠けて見えることがあります。

画像をテレビのリモコンで操作するには

- ① [HDMIコントロール]を[On]に設定して、カメラの電源をOFFにする。
- ② カメラとテレビをHDMIケーブルで接続する。「HDMIケーブルで接続する場合し(p.56)
- ③ テレビの電源を入れてから、カメラの電源を入れる。
 - テレビに表示される操作ガイドにしたがって操作してください。
- お使いのテレビによっては、操作ガイドが表示されてもテレビのリモコンでは操作できない場合があります。
- 「
 テレビのリモコンで操作できない場合は、「HDMIコントロール」を「Off」にして、カメラで操作をしてください。

使わないときの電池の消費を抑える [節電モード]

・(設定メニュー2) ▶ 節電モード

サブメニュー2	用途
Off	[節電モード]を解除する。
On	撮影中に約10秒間カメラを操作しないとき、液晶モニタを自動的に消すなどして電池の消耗を抑える。

節電モードから復帰するには

いずれかのボタンを操作します。

表示言語を切り替える[40]

Y(設定メニュー2) ▶ Q

サブメニュー2	用途
言語	液晶モニタに表示されるメニュー やエラーメッセージの言語を選ぶ。

日付・時刻を設定する[日時設定]

Y(設定メニュー2) ▶ 日時設定

表示言語・日時・地域を設定する」(p.19)

日付の表示順序を選ぶには

① 「分」の設定後に▶を押し、▲▼で日付の表示順序を選ぶ。



② 欧ボタンを押して設定する。

日時を確認するには

電源オフ時に**INFO**ボタンを押すと、「日時」が約3秒間表示されます。

自宅と訪問先を設定する[ワールドタイム]

【 [日時設定]を設定していないと、[ワールドタイム] は設定できません。

10 BX L C C 6 C 100			
サブ サブ メニュー2 メニュー3		用途	
白空/针眼/	♠	サブメニュー 2 の 介 (自宅)に設定した地域の 日時を表示する。	
自宅/訪問先	+	サブメニュー 2 の → (訪問先)に設定した地域 の日時を表示する。	
↑ *1	_	★ (自宅)に設定する地域を選ぶ。	
→ *1、2	_	→ (訪問先)に設定する 地域を選ぶ。	

¹ サマータイムを実施している地域の場合、**△▽**で [サマータイム]の設定ができます。

² 地域を選択すると、カメラが自動的に↑(自宅)との時差を計算し、→(訪問先)の日時を設定します。

カメラ内のデータを復元する[管理情報生成]

- ・ (設定メニュー3) ▶ 管理情報生成
- √ フォトサーフィンの再生が正常に動作しない場合にこの機能を実行すると、再生ができるようになります。ただし、[ib] (PC用ソフトウェア)を使って作成し、カメラに書き戻したコレクションなどのデータは、カメラ上からは消去されます。もう一度パソコンから書き戻しをすると、[ib] (PC用ソフトウェア)で作成したデータをカメラで再生することができます。

ビューティーメイクの設定を登録する [ビューティー登録]

- ・(設定メニュー3) ▶ ビューティー登録
- - Δ∇で補整設定を選び、(※)ボタンを押す。
 - ② シャッターボタンを押して、人物を撮影 する。



・
画像は保存されません。

③ 補整項目を選び、※ボタンを押す。



- ④ 確認画面で∞ボタンを押して保存する。
 - 登録が完了します。

タッチパネルの検出位置を補正する [タッチパネル調整]

Y(設定メニュー3) ▶ タッチパネル調整

画面の指示に従ってタッチしてください。

プリントする

ダイレクトプリント (PictBridge*1)

PictBridge対応プリンタにカメラを接続して、撮影した画像を直接プリントすることができます。

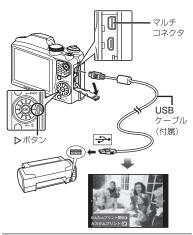
お使いのプリンタがPictBridgeに対応しているかどうかは、プリンタの取扱説明書でご確認ください。

- 1 PictBridgeとは、異なるメーカーのプリンタ とデジタルカメラを接続し、画像を直接プリ ントすることを目的とした規格です。
- √ このカメラで設定できるプリントモード、用紙サイズなどの設定項目は、お使いのプリンタによって異なります。プリンタの取扱説明書でご確認ください。
- プリントできる用紙の種類、用紙やインクカセットの取り付け方は、お使いのプリンタの取扱説明書でご確認ください。

プリンタの標準設定で画像を プリントする[かんたんプリント]

- ① セットアップメニューの[USB接続モード]を[プリント]に設定してください。
 「メニューで操作する」(p.7)
- 1 プリントする画像を液晶モニタに表示する。
- √ 「撮った画像を再生する」(p.24)

2 プリンタの電源を入れてから、プリンタ とカメラを接続する。



- 3 ▶を押してプリントをはじめる。
- 4 続けてプリントするときは、◆♪で画像 を選び、⊗ボタンを押す。

プリントを終了するには

画像選択の画面が表示された状態でカメラとプリンタからUSBケーブルを抜きます。

プリンタの設定を変えてプリントする [カスタムプリント]

- 1 [かんたんプリント] (p.60)の手順1、2 を行い、∞ボタンを押す。
- 2 △▽でプリントモードを選び、®ボタン を押す。

サブメニュー2	用途	
プリント	手順6で選択する画像をプリント する。	
全コマプリント	内蔵メモリ/カード内の全画像を プリントする。	
マルチプリント	1枚の用紙に同じ画像を複数レイアウトしてプリントする。	
全コマ インデックス	内蔵メモリ/カード内の全画像を インデックス(一覧)形式でプリン トする。	
予約プリント ^{*1}	プリント予約の内容にしたがって プリントする。	

¹ プリント予約された画像がないときは、[予約プリント]は選択できません。「プリント予約(DPOF)」(p.63)

- 3 △▽で[サイズ] (サブメニュー3)を選び、 >を押す。



4 △▽で[フチ] / [分割数]の設定を選び、※ボタンを押す。

サブメニュー 4 (フチ/分割数)	用途	
有り/無し ^{*1}	用紙の周辺に余白をつけてブリントする(有り)。 用紙いっぱいにプリントする (無し)。	
(分割数は プリンタにより異 なる)	手順3で[マルチプリント]を選んだときのみ、分割数を選ぶ。	

- *1 選択できる[フチ]の設定はプリンタによって異なります。

5 **◇**▶で画像を選ぶ。

6 表示している画像をプリント予約するときは、△を押す。表示している画像の詳細な設定を行うときは、▽を押す。

詳細な設定を行うには

① $\Delta \nabla \Delta \nabla$ で設定を行い、 \otimes ボタンを押す。

サブ メニュー 5	サブ メニュー 6	用途
プリント 枚数	0 ∼ 10	プリントする画像の枚数 を選ぶ。
日付	有り/無し	画像に日付をプリントす る(有り)。 画像に日付をプリントし ない(無し)。
ファイル名	有り/無し	画像にファイル名をプリ ントする(有り)。 画像にファイル名をプリ ントしない(無し)。
トリミング	(設定画面 に進む)	画像の一部を選んでプリ ントする。

画像の一部を切り出すには[トリミング]

① ズームレバーでトリミング枠の大きさを 選び、△▽◇▷で枠を移動した後、※ボ タンを押す。



- ② △▽で[決定]を選び@ボタンを押す。
- 7 必要に応じ手順5、6を繰り返して、プリントする画像の選択、詳細な設定、[1枚 予約]をする。

8 のボタンを押す。



- 9 $\Delta \nabla$ で[プリント]を選び、⊗ボタンを押す。
 - 画像のプリントがはじまります。
 - 全コマブリントモードの場合、[オブション設定]を選択すると、[プリント情報設定]画面が表示されます。
 - プリントが終了すると、「プリントモード選択 画面」が表示されます。



プリントを中止するには

- ① [USBケーブルを抜かないでください]の表示中にMENUボタンを押す。
- ② △▽で「中止」を選び、※ボタンを押す。

10 MENUボタンを押す。

11 [USBケーブルを抜いてください]が表示されてから、カメラとプリンタからUSBケーブルを抜く。

プリント予約(DPOF*1)

プリント予約とは、カード内の画像にプリントする枚数や日付を印刷する指定を記憶させることです。パソコンやカメラがなくても、プリント予約したカードだけで、DPOF対応のプリントショップで簡単にプリントすることができます。

- DPOFとは、デジタルカメラの自動プリントアウト情報を記録するための規格です。
- プリント予約は、カードに記録された画像にの み設定することができます。あらかじめ画像が 記録されているカードをカメラに入れてからブ リント予約をしてください。
- ② 他のDPOF機器で設定したDPOF予約内容をこのカメラで変更することはできません。予約した機器で変更してください。また、このカメラで新たにDPOF予約を行うと、他の機器で予約した内容は消去されます。
- ② DPOF予約で予約できる枚数は、1枚のカードに つき999画像です。

1コマずつプリント予約する [1コマ予約]

- 1 セットアップメニューを表示する。
- 【 「メニューで操作する」(p.7)

- 2 ♥ (設定メニュー 1)の[プリント予約]を 選び、(※)ボタンを押す。
- 3 △▼で[1コマ予約]を選び、®ボタンを 押す。



- 4 **◇**▽で予約する画像を、**△**▽で予約する 枚数を選び、**※**ボタンを押す。
- 5 △▼で[日時プリント]画面での設定を選び、@ボタンを押す。

サブメニュー2	用途
無し	画像のみをプリントする。
日付	画像と撮影年月日をプリントする。
時刻	画像と撮影時刻をプリントする。

6 △▽で[予約する]を選び、@ボタンを押す。

カード内の画像を全て1枚ずつ プリント予約する[全コマ予約]

- 1 [1コマ予約] (p.63)の手順1、2を行う。
- $2 \Delta \nabla$ で[全コマ予約]を選び、®ボタンを押す。
- 3 [1コマ予約]の手順5、6を行う。

すべてのプリント予約を解除する

- 1 [1コマ予約] (p.63)の手順1、2を行う。
- 2 [1コマ予約]、[全コマ予約]のいずれかを 選び、∞ボタンを押す。
- 3 △▽で[解除する]を選び、◎ボタンを押す。

1コマずつプリント予約を解除する

- 1 [1コマ予約] (p.63)の手順1、2を行う。
- 2 Δ ▼で[1コマ予約]を選び、®ボタンを押す。
- 3 △▽で[解除しない]を選び、⊗ボタンを押す。
- 5 必要に応じて手順4を繰り返し、最後に ®ボタンを押す。
- 6 △▼で[日時プリント]の設定を選び、® ボタンを押す。
 - プリント予約の設定が残っている画像に、選択した設定が適用されます。
- 7 △▽で[予約する]を選び、@ボタンを押す。

使い方のヒント

思い通りに操作できない、画面にメッセージ が表示されるがどうして良いかわからないときは、以下を参考にしてください。

故障かな?と思ったら

電池

「電池を入れてもカメラが動かない」

充電された電池を正しい向きで入れる。 「電池とカードを入れる」(p.16)、 「付属のUSB-ACアダプタで充電する」(p.17)

 寒さのため一時的に電池の性能が低下している ことがあります。カメラから電池を一度取り出 し、ポケットに入れるなどして少し温めます。

カード・内蔵メモリ

「メッセージが表示される」

「エラーメッセージ」(p.66)

シャッターボタン

「撮影できない」

- スリーブモードを解除する
 カメラは電源オンの状態で、何も操作しない
 と3分後にスリーブモードと呼ばれる省電力状態に入り、液晶モニタは自動的に消灯します。
 この状態でシャッターボタンを全押ししても
 撮影できません。ズームレバーやその他のボタンを操作して、カメラをスリーブモードから復帰させてから撮影しましょう。
 さらに12分放置すると、カメラは電源オフの
 状態になります。ON/OFFボタンを押して電源
 を入れてください。

 カメラな押して電源
 を入れてください。
 カメラな押して電源
 を入れてください。
 カメラを関係している場合
 おおります。
 おおりまする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
 おおりままする。
- 撮影モードにする。

- ♣ (フラッシュ充電)アイコンの点滅が消えるのを待って撮影する。

液晶モニタ

「見にくい」

結露が起こっている可能性があるので、電源を切り、カメラ全体がまわりの温度になじんで乾燥するのを待ってから撮影する。

「撮影した画像に光が写っている」

 夜間にフラッシュを発光させて撮影すると、 空気中のほこりなどに光が反射して、画像に 写りてむことがあります。

日時機能

「設定した日時が元に戻った」

- 電池を抜いた状態で約3日間"放置すると、日時の設定は初期設定に戻ります。設定し直してください。
 - *1 初期設定に戻るまでの時間は、電池を入れ 替えてからの時間によって異なります。

「表示言語・日時・地域を設定する」(p.19)

その他

「撮影時にカメラ内部から音がする」

 撮影可能状態ではオートフォーカス動作を 行っているため、カメラを操作しなくてもレンズを動かしている音がすることがあります。

エラーメッセージ

エラーメッセージ

② 液晶モニタに以下のメッセージが表示されたと きは、以下の内容を確認してください。

問題を解決するには

【】 このカードは 使用できません	カードの問題 新しいカードを入れます。
書き込み禁止に なっています	カードの問題 カードの書き込み禁止スイッチ が「LOCK」側になっています。 スイッチを戻して解除してくだ さい。
撮影可能枚数が のです ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	内蔵メモリの問題 ● カードを入れます。 ● 不要な画像を消去します。
撮影可能枚数が Oです リカード残量が ありません	カードの問題 ● カードを交換します。 ● 不要な画像を消去します。 1
カードセットアップ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	カードの問題 △▽で「カード初期化」を 選び、@ボタンを押します。続 けて△▽で「する」を選び、@ボ タンを押します。 ²

エラーメッセージ	問題を解決するには
メモリセットアップ 電池オフ 内蔵メモリ初期化	内蔵メモリの問題 △▽で[内蔵メモリ初期化]を 選び、⊝ボタンを押します。続 けて△▽で[する]を選び、⊝ ボタンを押します。 ²
画像が記録されて いません	内蔵メモリ/カードの問題 撮影してから再生します。
! この画像は再生で きません	選んだ画像の問題 画像ソフトなどを使いパソコン で再生します。それでも再生で きないときは、画像ファイルの 一部が壊れています。
この画像は編集できません	選んだ画像の問題 画像ソフトなどを使いパソコン で編集します。
直 電池残量が ありません	電池の問題 電池を充電します。
接続されて いません	接続の問題 カメラとパソコンまたはプリン タを正しく接続します。
単 用紙が ありません	ブリンタの問題 プリンタに用紙を補充します。
インクが ありません	ブリンタの問題 プリンタにインクを補充しま す。

エラーメッセージ	問題を解決するには	撮影の
紙づまりです	プリンタの問題 紙づまりを解消します。	イメージ 法がわか
プリンタの設定が 変更されました*3	プリンタの問題 プリンタを使用できる状態に戻 します。	ださい。 ピント
山 ブリンタエラーです	プリンタの問題 カメラとプリンタの電源を切り、 プリンタの状態を確認してから もう一度電源を入れ直します。	「狙ったも • 画面
Ţ.	選んだ画像の問題	被写

パソコンなどを使いプリントし

*1 大切な画像は消す前にパソコンに取り込んでください。

ます。

*2 データはすべて消去されます。

この画像はプリン

トできません*4

- 3 プリンタ側で用紙カセットを取り出すなどの操作をすると表示されます。プリントの設定中は、プリンタの操作をしないでください。
- *4 他のカメラで撮影した画像などでは、プリントできないものがあります。

撮影のヒント

イメージした通りに写真を撮るための撮影方法がわからないときは、以下を参考にしてください。



「狙ったものにピントを合わせたい」

- 画面の中心以外にある被写体を撮る 被写体と同じ距離にあるものにピントを合わ せたあと、構図を決めて撮影します。 半押し(p.21)
- [AF方式] (p.43)を[顔検出・iESP]にする
- [自動追尾] (p.43)で撮る 動いている被写体に自動でピントを合わせ続 けて撮れます。
- オートフォーカスが苦手な被写体を撮る 以下のときは、被写体と同じ距離にあるコントラストのはっきりとしたものにピントを合わせたあと(シャッターボタン半押し)、構図を決めて撮影します。

コントラストがはっきり しない被写体



画面中央に極端に明るい ものがあるとき



縦線のない被写体*1



遠い被写体と近いものが 混在するとき



動きの速い被写体



ピントを合わせたいものが 中央にない



*1 カメラを縦位置に構えてピントを合わせてから、横位置に戻して撮影するのも効果的です。

手ぶれ



「ぶれない写真を撮りたい」

- [手ぶれ補正] (p.44)を使って撮る ISO感度を上げなくても撮像素子」が手ぶれを 補正する動きをします。高倍率ズームで撮影 するときにも有効です。
 - *1 レンズを通して入ってきた光を受けて、電気 信号に変換する素子。
- ムービー撮影時は[四手ぶれ補正] (p.44)を 使って撮る

- SCNモードの[ペスポーツ] (p.29)で撮る [ペスポーツ]を選ぶと、速いシャッター速度 で撮影できるので、被写体ぶれにも有効です。
- 高いISO感度で撮る

高いISO感度を選ぶと、フラッシュを使えない場所でも速いシャッター速度で撮影できます。 「撮影感度を選ぶ」(ISO感度)(p.38)

露出(明るさ)



「イメージ通りの明るさで撮りたい」

- 逆光の被写体を撮る
 逆光でも顔や背景を明るく撮れます。
 [暗部補正] (p.42)
- [顔検出・iESP] (p.43)で撮る
 逆光でも露出が顔に合い、明るく撮れます。
- [スポット] (p.43)測光で撮る 画面中央の被写体に明るさをあわせて撮影す るので、背景の光に影響されません。
- **[強制発光] (p.23)フラッシュで撮る** 逆光でも被写体が暗くならずに撮れます。
- 白い砂浜・雪景色をきれいに撮る
 SCNモードの[76ビーチ&スノー]で撮影します。(p.29)
- 露出補正(p.37)して撮る

画面を確認しながら明るさを調節して写します。通常、白い被写体(雪など)を撮影すると実際より暗く写ってしまいますが、プラスに補正すると見たままの白を表現することができます。黒い被写体を撮影するときは、逆にマイナスに補正すると効果的です。

色合い



「見た目と同じ色で撮りたい」

• [ホワイトバランス] (p.37)を選んで撮る 通常は[オート]でほとんどの環境をカバーし ますが、被写体の条件によっては設定を変え て試してみるほうが良いことがあります。(晴 天下の日陰や、自然光と照明光が混ざってあ たるとき、など)

画質



「きめ細かい写真を撮りたい」

- 光学ズームまたは超解像ズームで撮る [デジタルズーム](p.44)を使わないで撮影します。
- 低いISO感度で撮る

[ISO感度]を高くすると、ノイズ(本来そこにはないはすの色の小さな点や色むら)が発生し、画像が粗く見えます。

「撮影感度を選ぶ」(ISO感度) (p.38)

電池



「電池を長持ちさせたい」

- 以下の操作は実際に撮影しなくても、電池を 消耗するので、なるべく避ける
 - シャッターボタンの半押しを繰り返す。
 - ズーム操作を繰り返す。
- [節電モード] (p.58)を[On]にする

再生・編集のヒント

再生



「内蔵メモリ/カード内の画像を再生したい」

- 内蔵メモリ内の画像を再生するときは、カードを抜く
 - 「電池とカードを入れる」(p.16)

「ハイビジョンテレビで高画質で見たい」

- HDMIケーブル(別売)でカメラとテレビをつなぐ
 - 「テレビで画像を再生する」(p.57)

編集



「静止画に録音済みの音声を消したい」

 画像の再生時に、静かなところ(無音状態)で 追加録音をする[録音](p.49)



アフターサービス

- 保証書はお買い上げの販売店からお渡しいたしますので「販売店名・お買い上げ日」等の記入されたものをお受け取りください。もし記入もれがあた場合は、ただちにお買い上げの販売店へお申し出ください。また保証内容をよくお読みの上、大切に保管してください。
- 本製品のアフターサービスに関するお問い合わせや、 万一故障の場合はお買い上げの販売店、当社修理センター、またはサービスステーションにご相談ください。取扱説明書にしたがったお取扱いにより、本製品が万一故障した場合は、お買い上げ日より満十ヶ間「保証書」記載内容に基づいて無料修理いたします。
- 保証期間経過後の修理等については原則として有料となります。
- 当カメラの補修用性能部品は、製造打ち切り後5年間を目安に当社で保有しております。したがって本期間中は原則として修理をお受けいたします。なお、期間後であっても修理可能な場合もありますので、お買い上げの販売店、当社修理センター、またはサービスステーションにご相談ください。
- 海外で故障・不具合が生じた場合は、オリンパス 代理店リストに記載の

 のマークが付いた販売店・ サービスステーションまでご依頼ください。
- 本製品の故障に起因する付随的損害(撮影に要した諸費用、および撮影により得られる利益の喪失等)については補償しかねます。また、運賃諸掛かりはお客様においてご負担頭います。
- 修理品をご送付の場合は、修理箇所を指定した書面を同封して十分な梱包でお送りください。また控えが残るよう宅配便または書留小包のご利用をお願いします。

お手入れ

カメラの外側

 柔らかい布でやさしく拭いてください。汚れがひど い場合は、うすめた低刺激のせっけん水に布を浸し て、固く絞ってから、汚れを拭き取ります。そのあた 乾いた布でよく拭きます。海辺でカメラを使用した 場合は、真水に浸した布を固く絞って拭き取ります。

液晶モニタ

柔らかい布でやさしく拭きます。

レンズ

- レンズブロワー (市販)でほこりを吹き払って、レンズクリーニングペーパーでやさしく拭きます。
 - ② 絶対にベンジンやアルコールなどの強い溶剤や化学雑巾を使わないでください。
 - レンズを汚れたままにしておくと、カビが 生えることがあります。

電池/USB-ACアダプタ

乾いた柔らかい布で拭きます。

カメラの保管

- カメラを長期間使用しないときは、電池やUSB-ACアダプタ、カードを取り外してから風通しが よく涼しい乾燥した場所に保管してください。
- 保管期間中でも、ときざき電池を入れてカメラの 動作を確かめてください。
 - 薬品を扱うような場所での保管は腐食など の原因になるため避けてください。

別売のUSB-ACアダプタを使う

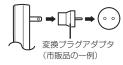
本製品は別売のUSB-ACアダプタF-3ACが使用 できます。専用のUSB-ACアダプタ以外は使用 しないでください。F-3ACを使用する際は、必 ずカメラに付属のUSBケーブルを使用してくだ さい。また、USB-ACアダプタ付属の電源コー ドはUSB-ACアダプタ専用です。他の製品に使 用しないでください。

別売の充電器を使う

付属の充電池は充電器(UC-50: 別売)を使って充電 することもできます。

海外での使用について

充電器とUSB-ACアダプタは、世界中のほとんど の家庭用電源AC100~240V(50/60Hz)でご使 用になれます。ただし、国や地域によっては、電 源コンセントの形状が異なるため、変換プラグア ダプタ(市販)が必要になる場合があります。



詳しくは、電気店や旅行代理店でご確認ください。

• 市販の海外旅行用電子変圧器(トラベルコンバー ター)は、充電器とUSB-ACアダプタが故障する ことがありますので使用しないでください。

カードを使う

このカメラで使用できるカード

SD/SDHC/SDXC/Eve-Fiカード (市販)(動作確認済みカードは当社 ホームページをご確認ください。)



- ✓ Eye-Fiカードは使用時に熱くなることがありま す。
- ② Eye-Fiカードを使用すると電池の消耗が早くな ることがあります。
- **② Eve-Fi**カードを使用するとカメラの動作が遅く なることがあります。

SD/SDHC/SDXCカードの書き込み禁止 スイッチ

SD/SDHC/SDXCカード本体は書 き込み禁止スイッチを備えていま す。スイッチを「LOCK」側にしてお くと、カードへの書き込みやデータ の削除、初期化ができなくなります。 スイッチを戻すと書き込み可能にな ります。



画像の保存先を確認する

内蔵メモリまたはカードのどちらを使用して撮影・ 再生しているか、モニタで確認できます。

使用メモリ表示

- ・ 内蔵メモリ使用
- **励**:カード使用
- (力) 「内蔵メモリ初期化] / 「カード初期化]や [1コマ消去]、「選択消去]、「全コマ消去]を行っ ても、カード内のデータは完全には消去されま せん。廃棄する際は、カードを破壊するなどし て個人情報の流出を防いでください。

カードの読み出し/書き込み動作

撮影時のみ、データの書き込み中に使用メモリ 表示が赤く点灯します。データの書き込み中は 絶対に電池/カードカバーを開けたり、USBケー ブルを抜いたりしないでください。撮影した画 像が破壊されるだけでなく、内蔵メモリまたは カードが使用できなくなることがあります。

内蔵メモリとカードの撮影可能枚数(静止画) /連続撮影可能時間(ムービー)

- ② 撮影可能枚数および連続撮影可能時間は目安です。実際の撮影可能枚数および連続撮影可能時間は、撮影条件や使用するカードによって異なります。
- √ 内蔵メモリを初期化した際の撮影可能枚数です。[内蔵メモリ初期化] / [カード初期化] (p.53)

静止画

		撮	影可能枚数
画像サイズ	圧縮モード	内蔵メモリ	SD/SDHC/SDXCカード (4GBの場合)
16m 4608×3456	Fine	5枚	488枚
	Norm	10枚	957枚
2004 × 2440	Fine	10枚	957枚
8 _M 3264×2448	Norm	21枚	1,856枚
5 0500×4000	Fine	17枚	1,527枚
5 _M 2560×1920	Norm	33枚	2,873枚
3 0040 V 4500	Fine	28枚	2,413枚
3 _M 2048×1536	Norm	54枚	4,641枚
4000 × 4000	Fine	45 枚	3,893枚
2 _M 1600×1200	Norm	85枚	7,099枚
1 _M 1280×960	Fine	68枚	5,746枚
	Norm	130枚	10,971枚
VGA 640×480	Fine	228枚	17,240枚
	Norm	392枚	30,170枚
16.91 4608×2592	Fine	7 枚	645枚
	Norm	14枚	1,270枚
1020 × 1020	Fine	41枚	3,549枚
16.95 1920×1080	Norm	80枚	6,704枚

ムービー

	連続撮影可能時間				
画像サイズ	内蔵メモリ		SD/SDHC/SDXCカード (4GBの場合)		
	音声あり	音声なし	音声あり	音声なし	
1920×1080 ^{*1}	12秒	13秒	20分36秒	21分28秒	
1080 1920×1080*1	16秒	17秒	27分17秒	28分50秒	
720 1280×720 ^{*1}	44秒	51秒	29分	29分	
VGA 640×480	1分15秒	1分39秒	122分51秒	161分29秒	
1280×720	_	17秒	_	20秒	
₩S 640×480	_	24秒		30秒	
₩S 320×240	_	45秒	_	1分20秒	

^{*1} 連続して撮影できる時間は、最長29分です。

撮影枚数を増やすには

不要な画像を消去するか、カメラをパソコンなどに接続して画像を保存してから、内蔵メモリ/カー ドの画像を消去します。[1コマ消去] (p.26、51)、[選択消去] (p.51)、[全コマ消去] (p.51)、[グ ループ消去] (p.51)、[内蔵メモリ初期化] / [カード初期化] (p.53)

安全にお使いいただくために

ご使用の前に、この内容をよくお読みのうえ、 製品を安全にお使いください。

ここに示した注意事項は、製品を正しくお使い いただき、お客様や他の人々への危害と財産の 損害を未然に防止するためのものです。内容を よく理解してから本文をお読みください。



この表示を無視して誤った取り扱いをする と、人が死亡または重傷を負う差し迫った危 険の発生が想定される内容を示しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをする と、人が死亡または重傷を負う可能性が想



定される内容を示しています。



この表示を無視して誤った取り扱いをする と、人が傷害を負う可能性が想定される内 容および物的損害のみの発生が想定される 注意 内容を示しています。

[✓] カードの容量に関わらず、1度に記録できるムービーの最大ファイルサイズは4GBまでになります。

製品の取り扱いについてのご注意

⚠ 警告

- 可燃性ガス、爆発性ガス等が大気中に存在するお それのある場所では使用しない 引火・爆発の原因となります。
- フラッシュやAFイルミネータを人(特に乳幼児) に向けて至近距離で発光させない
- カメラで日光や強い光を見ない 視力障害をきたすおそれがあります。
- 幼児、子供の手の届く場所に放置しない 以下のような事故が発生するおそれがあります。
 - 誤ってストラップを首に巻きつけ、窒息を起こす。 電池などの小さな付属品を飲み込む。万一飲み
 - 込んだ場合は、直ちに医師にご相談ください。 目の前でフラッシュが発光し、視力障害を起こす。
 - カメラの動作部でけがをする。
- ほこりや湿気、油煙、湯気の多い場所で長時間使
- 用したり、保管しない 火災・感雷の原因となります。

- フラッシュの発光部分を手で覆ったまま発光しない
- 連続発光後、発光部分に手を触れない やけどのおそれがあります。
- 分解や改造をしない 感雷・けがをするおそれがあります。
- 内部に水や異物を入れない 火災・感雷の原因となります。 万一水に落としたり、内部に水や異物が入ったと きは、すぐに電源を切り電池を抜き、販売店、当 計修理センター、またはサービスステーションに ご相談ください。
- 本機の温度の高い部分に長時間触れない 低温やけどなどのおそれがあります。このような 条件での使用が予想される場合は、あらかじめ三 脚や手袋などを用意してください。

• 通電中のUSB-ACアダプタ、充電中の電池に長 時間触れない

充電中のUSB-ACアダプタや電池は、温度が高く なります。長時間皮膚が触れていると、低温やけ どのおそれがあります。

• 専用の当社製リチウムイオン雷池、充電器、 USB-ACアダプタ以外は使用しない

発熱、変形などにより、火災・感雷の原因となり ます。またカメラ本体または電源が故障したり、 思わぬ事故がおきる可能性があります。専用品以 外の使用により生じた傷害は補償しかねますの で、ご了承ください。

• SD/SDHC/SDXC/Eye-Fiカード以外は、絶対 にカメラに入れない

その他のカードを誤って入れた場合は、無理に取 り出さず、当社修理センター、またはサービスス テーションにご相談ください。

注意

• 異臭、異常音、煙が出たりするなどの異常を感じ たときは使用を中止する

火災・やけどの原因となることがあります。 やけどに注意しながらすぐに電池を取り外し、販 売店、当社修理センター、またはサービスステー ションにご連絡ください。

(電池を取り外す際は、素手で電池を触らないで ください。また可燃物のそばを避け、屋外で行っ てください。)

- 濡れた手でカメラを操作しない 故障・感雷の原因となることがあります。また、 ACアダプタの抜き差しは、濡れた手では絶対し ないでください。
- カメラをストラップで提げて持ち運んでいるとき は、他のものに引っかからないように注意する けがや事故の原因となることがあります。
- 高温になるところに放置しない 部品の劣化・火災の原因となることがあります。

- 本製品には精密な電子部品が組み込まれています。以下のような場所で長時間使用したり放置すると、動作不良や故障の原因となる可能性がありますので、避けてください。
 - 直射日光下や夏の海岸、窓を閉め切った自動車 の中、冷暖房器、加湿器のそばなど、高温多湿、 または温度・湿度変化の激しい場所
 - 砂、ほこり、ちりの多い場所
 - 火気のある場所
 - 水に濡れやすい場所
 - 激しい振動のある場所
- カメラを落としたりぶつけたりして、強い振動や ショックを与えないでください。
- レンズを直射日光に向けたまま撮影または放置しないでください。撮像素子の退色・焼きつきを起こすことがあります。
- 寒い戸外から暖かい室内に入るなど急激に温度が変わったときは、カメラ内部で結露が発生する場合があります。ビニール袋などに入れてから室内に持ち込み、カメラを室内の温度になじませてからで使用ください。
- カメラを長期間使用しないと、カビがはえるなど 故障の原因となることがあります。使用前には動 作点検をされることをおすすめします。
- テレビ、電子レンジ、ゲーム機、スピーカー、大型モーター、電波塔や高圧線の近くでカメラを使用すると、磁気や電磁波、電波、高電圧の影響で、カメラが誤動作する場合があります。カメラが正常に動作しない場合は、電源を切ってから、再度電源を入れてください。
- カメラのそばにクレジットカードや磁気定期券、 フロッピーディスクなどの磁気の影響を受けやす いものを近づけないでください。データが壊れて 使用できなくなることがあります。

- 三脚を着脱する際は、カメラを回さず三脚のネジを回してください。
- カメラを持ち運ぶ際は、当社純正アクセサリ以外 (三脚など)は取り外してください。
- 本体の電気接点部には手を触れないでください。
- レンズに無理な力を加えないでください。

電池についてのご注意

液漏れ、発熱、発火、破裂、誤飲などによるや けどやけがを避けるため、以下の注意事項を必 ずお守りください。

⚠ 危険

なります。

- 火の中に投下したり、加熱しない
 発火・破裂・火災の原因となります。
- 端子を金属類で接続しない
- 電池と金属製のネックレスやヘアピンを一緒に持ち運んだり、保管しない
 ショート、発熱し、やけど・けがの原因となります。
- 直射日光のあたる場所、淡天下の車内、ストーブ のそばなど高温になる場所で使用・放置しない 液漏れ、発熱、破裂などにより、火災・やけど・ けがの原因となります。
- 直接ハンダ付けしたり、変形・改造・分解をしない 端子部安全弁の破壊や、内容物の飛散が生じ危険 です。 火災・破裂・条火・液漏れ・条熱・破損の原因と
- 電源コンセントや自動車のシガレットライターの 差し込み口等に直接接続しない
 - 火災・破裂・発火・液漏れ・発熱・破損の原因と なります。

- 電池の液が目に入った場合は失明のおそれがある ので、こすらず、すぐに水道水などのきれいな水 で十分に洗い流したあと、直ちに医師の診断を受 けてください。
- カメラから電池が取り出せなくなった場合は、無 理に取り出さず、当社修理センター、またはサー ビスステーションにご相談ください。 電池の外装にキズなどのダメージを加えますと、 **発熱・破裂のおそれがあります。**

↑ 警告

- 水や海水などにつけたり、端子部を濡らさない
- 濡れた手で触ったり持ったりしない 感雷・故障の原因となります。
- 所定の充電時間を超えても充電が完了しない場合 は、充雷を中止する

火災・破裂・発火・発熱の原因となります。

- 外装にキズや破損のある電池は使用しない 破裂・発熱の原因となります。
- 電池に強い衝撃を与えたり、投げたりしない 破裂・液漏れの原因となります。
- カメラの雷池室を変形させたり、異物を入れたり しない
- 液漏れ、変色、変形、その他異常が発生した場合は、 使用を中止する

火災・感雷の原因となります。 販売店または当社サービスステーションにご相談 ください。

• 電池の液が皮膚・衣類へ付着すると、皮膚に傷害 を起こすおそれがあるので、直ちに水道水などの きれいな水で洗い流してください。

注意

• 電池を使ってカメラを長時間連続使用したあと

- は、すぐに雷池を取り出さない やけどの原因となることがあります。
- 長期間使用しない場合は、カメラから雷池を外し ておく 液漏れ・発熱により、火災・けがの原因となるこ
- 電池は、当社製リチウムイオン電池(LI-50B) 1個 を使用します。それ以外の雷池は使用できません。 指定以外の電池を使用した場合、爆発(または破 裂)の危険があります。
- カメラの消費電力は、使用条件などにより大きく 異なります。
- 以下の条件では撮影をしなくても電力を多く消費 するため、電池の消費が早くなります。
 - ズーム動作を繰り返す。

とがあります。

- 撮影モードでシャッターボタンを半押しして、 オートフォーカス動作を繰り返す。
- 長時間、干二夕で画像を表示する。
- プリンタとの接続時。
- 消耗した電池をお使いのときは、電池残量警告が表 示されずにカメラの電源が切れることがあります。
- 当計製リチウムイオン充電池は、当計デジタルカ メラ専用です。他の機器に使用しないでください。
- 電池の端子は、常にきれいにしておいてください。 汗や油で汚れていると、接触不良を起こす原因と なります。充電や使用する前に、乾いた布でよく 拭いてください。
- 充電式電池をはじめてご使用になる場合、また長 時間使用していなかった場合は、ご使用の前に必 ず充電してください。
- 一般に電池は低温になるにしたがって一時的に性 能が低下することがあります。寒冷地で使用すると きは、カメラを防寒具や衣服の内側に入れるなど保 温しながら使用してください。低温のために性能の 低下した雷池は、常温に戻ると性能が回復します。

- 長期間の旅行などには、予備の電池を用意される ことをおすすめします。海外では地域によって電 池の入手が困難な場合があります。
- 長期間保存する場合は、涼しいところに保管して ください。
- 使用済みの充電式電池は貴重な資源です。充電式 電池を捨てる際には、端子をテープなどで絶縁し てから最寄の充電式電池リサイクル 協力店にお持ちください。 詳しくは一般社団法人JBRCホーム

詳しくは一般在団法人JBRCホーム ページ(http://www.jbrc.com)をご 覧ください。 Li-ion 00

Ω

USB-AC**アダプタについてのご注意**

⚠ 危険

- USB-ACアダブタを濡らしたり、濡れた状態または濡れた手で触ったり持ったりしない 故障・感電の原因となります。
- USB-ACアダブタを布などで覆った状態で使用 しない 熱がこもってケースが変形したり、火災・発火・ 発熱の原因となります。
- USB-ACアダプタを分解・改造しない 感電・けがの原因となります。
- USB-ACアダブタは指定の電源電圧で使用する 指定以外の電源電圧を使用すると、火災・破裂・ 発煙・発熱・感電・やけどの原因となります。
 USB-ACアダブタが、熱い、異臭や異常音がする、 煙がでているなど異常を感じたら、ただちに電源 ブラグをコンセントから抜いて使用を中止し、当 社修理センター、またはサービスステーションに ご相談ください。

↑ 警告

コンセントからの抜き差しは、必ずUSB-ACアダ プタ本体を持つ

USB-ACアダプタ本体を持たないと、火災・感電の原因となることがあります。

⚠ 注意

お手入れの際は、USB-ACアダプタ本体をコンセントから抜いて行う

USB-ACアダプタ本体を抜かないで行うと、感電・ けがの原因となることがあります。

- 付属のUSB-ACアダプタF-2ACはこのカメラ専用です。付属のUSB-ACアダプタを他のカメラに接続して電池を充電することはできません。
- 付属のUSB-ACアダプタF-2ACはこのカメラ以外 の機器に接続して使用しないでください。
- プラグインタイプのUSB-ACアダプタについて: 付属のUSB-ACアダプタF-2ACは垂直、または 床に水平に正しく取り付けてください。

モニタについて

- カメラを太陽などの強い光線に向けると、内部を 破損するおそれがあります。
- モニタは強く押さないでください。画面上ににじ みが残り、画像が正しく再生されなくなったり、 モニタが割れたりするおそれがあります。万一破 損した場合は中の液晶を口に入れないでくださ い。液晶が手足や衣類に付着した場合は、直ちに せっけんで洗い流してください。
- モニタの画面上下に光が帯状に見えることがあり ますが、故障ではありません。
- 被写体が斜めのとき、モニタにギザギザが見える ことがありますが、故障ではありません。記録される画像には影響ありません。

- 一般に低温になるにしたがってモニタは点灯に時間がかかったり、一時的に変色したりする場合があります。寒冷地で使用するときは、保温しながら使用してください。低温のために性能の低下したモニタは、常温に戻ると回復します。
- 本製品のモニタは、精密度の高い技術でつくられていますが、一部に常時点灯あるいは常時点灯しない画素が存在することがあります。これらの画素は、記録される画像に影響はありません。また、見る角度により、特性上、色や明るさにむらが生じることがありますが、モニタの構造によるもので故障ではありません。ご了承ください。

その他のご注意

- 本書の内容については将来予告なしに変更することがあります。商品名、型番等、最新の情報についてはカスタマーサポートセンターまでお問い合わせください。
- 本書の内容については、万全を期して作成しておりますが、万一乙不審な点、誤り、記載もれなど、お気づきの点がございましたらカスタマーサポートセンターまでご連絡ください。
- 本書の内容の一部または全部を無断で複写することは、個人としてご利用になる場合を除き、禁止します。また、無断転載は固くお断りします。
- 本製品の不適当な使用による万一の損害、逸失利益、 または第三者からのいかなる請求に関し、当社では 一切その責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本製品の故障、当社指定外の第三者による修理、 その他の理由により生じた画像データの消失による、 損害および逸失利益などに関し、当社では一切その責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本製品で撮影された画像の質は、通常のフィルム 式カメラの写真の質とは異なります。

電波障害自主規制について

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

VCCI-B

接続ケーブル、USB-ACアダブタ(USB-ACアダ ブタ対応機種のみ)は、必ず、当製品指定のもの をお使いください。指定品以外では、VCCI協会 の技術基準を超えることが考えられます。

商標について

Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。

MacintoshおよびAppleは米国アップル社の商標または登録商標です。

SD/SDHC/SDXCロゴは商標です。

Eye-FiはEye-Fi,Incの登録商標です。

その他本説明書に記載されているすべてのブランド名または商品名は、それらの所有者の商標または登録商標です。

カメラファイルシステム規格について

カメラファイルシステム規格とは、電子情報技術産業協会(JEITA)で制定された規格「Design rule for Camera File system/DCF」です。

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE AVC PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR THE PERSONAL AND NONCOMMERCIAL USE OF A CONSUMER TO (i) ENCODE VIDEO IN COMPLIANCE WITH THE AVC STANDARD ("AVC VIDEO") AND/OR (ii) DECODE AVC VIDEO THAT WAS ENCODED. BY A CONSUMER ENGAGED IN A PERSONAL AND NON-COMMERCIAL ACTIVITY AND/OR WAS OBTAINED FROM A VIDEO PROVIDER LICENSED TO PROVIDE AVC VIDEO, NO LICENSE IS GRANTED OR SHALL BE IMPLIED FOR ANY OTHER USE ADDITIONAL INFORMATION MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA. L.L.C. SEE HTTP://WWW.MPEGLA. COM

このカメラの内部のソフトウェアは第三者作成の ソフトウェアを含んでいます。

第三者作成のソフトウェアは、その所有者または 著作権者により所定の条件が課せられており、そ の条件に基づいてあなたに配布されています。こ の条件の中であなたに告知するものがある場合に は、カメラに同梱されたCD-ROMまたは以下の URLのウェブサイトに必要に応じて準備された software notice PDFファイル内に見出すことが できます。

http://www.olympus.co.jp/en/support/imsg/digicamera/download/notice/notice.cfm

Powered by ARCSOFT.

カメラ

形式	: デジタルカメラ(記録・再生型)	
記録方式		
静止画	デジタル記録、JPEG (DCF準拠)	
対応規格	Exif 2.3、DPOF、PRINT Image Matching III 、PictBridge	
3D静止画	MPフォーマット準拠	
静止画音声	Waveフォーマット準拠	
動画	MOV H.264 リニアPCM	
記録媒体	内蔵メモリ、SD/SDHC/SDXCカード(UHS-I対応)、Eye-Fiカード	
カメラ部有効画素数	1600万画素	
画像素子	1/2.3型CMOS (原色フィルター)	
レンズ	オリンパスレンズ4.5~108mm、F3.0~6.9 (35mmフィルム換算25~600mm相当)	
測光方式	: 撮像素子によるデジタルESP 測光、スポット測光	
シャッター	4~1/1700秒	
撮影範囲	0.1m ~ ∞ (W)、0.4m ~ ∞ (T)(通常/マクロ) 0.03m ~ ∞ (スーパーマクロ時)	
液晶モニタ	: 3.0型(インチ) TFTカラー液晶、920,000ドット	
コネクタ	DC入力端子/USB端子/AV出力端子(マルチコネクタ) / HDMIマイクロコネクタ(タイプD)	
自動カレンダー機能	: 2000~2099年の範囲で自動修正	
使用環境		
温度	: 0℃~40℃ (動作時) /-20℃~60℃ (保存時)	
湿度	: 30%~90%(動作時)/10%~90%(保存時)	
電源	専用リチウムイオン電池 (当社製LI-50B)1個または、別売ACアダプタ	
大きさ	: 幅106.3mm × 高さ69.2mm × 厚さ39.7mm (突起部を除く)	
質量	244g (電池/カード含む)	

リチウムイオン充電池 (LI-50B)

形式	: 充電式リチウムイオン電池	
Model No.	: LI-50BA	
公称電圧	: DC3.7V	
公称容量	: 925mAh	
充放電回数	約300回(使用する条件により異なります。)	
使用環境		
温度	: 0℃~40℃ (充電時)	

USB-ACアダプタ (F-2AC)

Model No.	F-2AC-1A/F-2AC-2A/F-2AC-1B/F-2AC-2B	
定格入力	AC100 ~ 240V (50/60Hz)	
定格出力	: DC5V、500mA	
使用環境		
温度	: 0℃~40℃(動作時)/-20℃~60℃(保存時)	

外観・仕様は改善のため予告なく変更することがありますので、あらかじめご了承ください。

HDMI、HDMIロゴ、およびHigh-Definition Multimedia Interfaceは、HDMI Licensing, LLCの商標または登録商 標です。



OLYMPUS

オリンパスイメージング株式会社

〒163-0914 東京都新宿区西新宿2の3の1 新宿モノリス

● ホームページによる情報提供について

製品仕様、パソコンとの接続、OS対応の状況、Q&A等の各種情報を当社ホームページで提供しております。また、オンライン修理受付の詳細やインターネットでのお申し込み、修理に関するお問合せ先(修理センター、国内サービスステーションなど)、カスタマーサポートセンターの営業日・営業時間につきましても当社ホームページで最新情報をお知らせしております。

オリンパスホームページ http://www.olympus.co.jp/ から「お客様サポート」のページをご参照ください。

● 製品に関するお問い合わせ先 (カスタマーサポートセンター)

フリーダイヤル

000 0120-084215 携帯電話・PHSからは 042-642-7499

FAX 042-642-7486 調査等の都合上、回答までにお時間をいただく場合がありますので、ご了承ください。

便利でお得なサービスメニューをご用意しています

● オンライン修理受付のご案内

オンライン修理受付では、インターネットを利用して修理のお申し込みや修理の状況をご確認いただけます。 また、下記にご案内しておりますピックアップサービス(引取修理)も、オンライン修理受付からお申し込み いただけます。

● ピックアップサービス (引取修理) のご案内

オリンパス指定の運送業者が、梱包資材を持ってお客様で指定の日時にで自宅へお伺いし、故障した製品をお預かりします。お客様自身での梱包は不要です。その後弊社にて修理完成後、お客様ので自宅へ返送いたします。

電話でのお申し込みの場合: 「オリンパス修理ピックアップ窓口」 🔯 0120-971995

営業時間:平日8:00~21:00 土・日・祝日9:00~17:00 (指定休業日を除く)

- ※記載内容は変更されることがあります。
- © 2012 OLYMPUS IMAGING CORP.

Printed in Indonesia